

Агрегатирование

1. Цепочки и события

Цепочки - группы приводимы к некоторым ре-ам, как будто нарав с событиями (можно приводить, а можно и приводить к некоторым результатам)

Пример и - события и-райской кости

A_1 - событие 1

A_2 - событие 2

C - событие метки
мышь окос.

A_1, A_2, C - события.

Пример:

M - сдача 3-х экзаменов
всех (матем, физика, хим.)
 A_1 - сдача 1-го экзамена
 M - сдача экзамена по ма-
тематике
 A - сдача любого одного экзамена

2. Диаграмма Венна



Любая цепочка можно ассоцииро-
вать с событиями в мн-
кост. (мощность Ω)
мощно обл. Ω .

Любой события можно ассо-
циировать с порядком
этой точки в некоторую
подобласть A .

3. Достоверное, невозможное случайное события

Достоверным событием
называют событие, которое
при любом повторении эк-
сперимента

Пример:

Гораздо вероятней кости
падут очков меньше 7 - Ω

2- достоверные события

Невозможными событиями будем называть событие, кот. не может наступить при любой проверке эксперимента.

Пример:

И - бросили игральной кости

N - число очков

отражающееся

N - пустое множество в игре с двумя рулетками

Случайными событ. будем называть событие, кот. может наступить, а может и не наступить при проведении эксперимента



4. Совместные и несовместные события

Два события называются совместными, если они могут произойти одновременно при проведении эксперимента.

Пример:

И - бросили игральной кости

A - выпало четное число очков

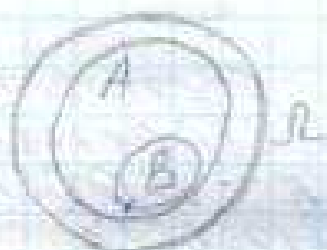
B - число очков = 3



$A \cap B = \emptyset$
(пустое множество)

Пример:

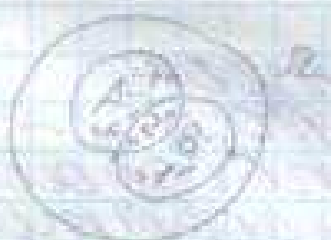
U - страна европы
A - страны востока + скандинав;
B - сканд + скандинав
($A \cap B$ - совмещение событий)



$A \cap B \neq \emptyset$

Пример:

U - бросание игральной кости
A - число очков четное
B - число очков ≤ 3



5. Полная группа событий

Группа событий A, A_1, \dots, A_n называется полной группой событий, если при любом исходе испытания вероятности случится один из этих событий.

Пример:

n - бросание игральной кости
 A_i - выпало i очков $i = 1, 2, \dots, 6$

A_1, A_2, \dots, A_6 - полная группа событий.

B_1 - число очков четное
 B_2 - число очков нечетное
 B_1, B_2 - полная группа событий



События полной группы B_i попарно несовместимы, т.к. произойдет одно из этих "событий".

Объединив все события полной группы, даем нам достоверное событие Ω , т.к. при любом произведении выпадет какой-то вариант ветви происходит...

(От n) достоверное событие можно разбить на полную группу событий, и от этого будет существенно зависеть решение задачи.

6. Кротибогославская события

Два события могут быть **противоположными**, если в одном из них произошла одна из двух вещей, тогда наступает другое.

Пример:

- 1. сдача сессии
- A - сдано 3 экзамена
- B - не сдано 3 экзамена
- C - все экзамены не сдано

A и B являются **противоположными** событиями.

В случае, что человек 1 экзамен не сдал (либо 1, 2, 3 экзамена не сдано)

(если A)
A и C не являются **противоположными**, (потому) т.к. если сдан ровно 2 экзамена то событие A не происходит, но и событие C не происходит!



A - событие **противоположное** событию \bar{A}

Очень часто **противоположные** события получ. при помощи **частичной** нет.

Для **противоположных** двух событий D - когда бы один из них сдан.

7. Другие виды событий

Событие A называется благоприятным для наступления события B , если при наступлении события A всегда наступает событие B .

Пример:

Ω - бросил игр. костей
 A - выпало 2
 B - выпало четное число очков



A благоприятствует B
($A \subset B, A \Rightarrow B$)

Событие A называется составным, если состоит из нескольких отнесенных от данного благоприятствования элементарных событий.

Пример:



Ω - бросили игр. костей
 A - число очков меньше 3
 A - составное

Событие A называется элементарным, если оно не является составным (его нельзя разложить на несколько элементарных событий).

Пример:

Ω - бросили игр. костей
 A_i - число выпавших очков
 $\Omega = \Omega; A_1, A_2, \dots, A_6$ - элементарные события.

Два события могут быть равно-
вероятными, если равной
вероятности этих событий
одинаково

Обычно фактор равновероятности события A предопределяется

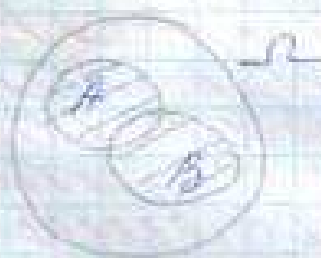
Пример:

Можно предположить, что вероятность события A, A_1, A_2, \dots, A_n равновероятны, т.к. судьям
выбрать кто из кандидатов
каждый случайна.

§1

Сумма событий

Суммой двух событий A и B называется событие C , состоящее в том случае, если произошло событие A либо A и B , либо только A , либо только B , либо A и B одновременно



Пример:

и-судно вышло

A - судно в Мурманск

B - судно в Мурманск

$C = A + B$ судно во Мурманск и Мурманск

M - браманни мир, касты
 A - браманни касты имеют право
 B - браманно имеют право
 $C = A + B = \Omega$

Заключение:

Обычно в науках требуется
 обратные действия: парижские
 некое событие с 143 боли
 купюры события (известные)
 A и B
 Если мы событиями это
 биты союзы это одно
 что, что событиями сво-
 бодно живем своим

Пример:

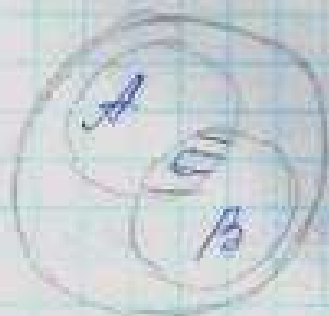
C - сумм 100000 + 100000
 A_1 - сумм 100000
 $C = A_1 + A_2$

$$C = A_1 + A_2 + A_3$$

§2 Трабулации событий

Трабулация событий A и B
 часть события с кин ие
 купит в том, только в
 том случае если события
 A и B происходят одновременно

$$C = A \cdot B$$



Пример:

- M - прошел курс лекций
- A - хорошо выучил материал
- B - хорошо освоил материал ≤ 3
- $C = A \cdot B$ - вышло "2"

Замечание:

В задаче пред. примеров не все события из той же группы. События A и B события C и D это события из той же группы. Можно строить как функции.

Пример:

- M - сыновья
- F - сыновья по маме
- H - сыновья по папе

$$A_3 = M \cdot F \cdot H$$

$$A_1 = M \cdot F \cdot \bar{H} + \bar{M} \cdot F \cdot \bar{H} + \bar{M} \cdot \bar{F} \cdot H$$

§3 Теория вероятностей событий.

Теория M - вероятность, A - событие
или того вероятности
Теория вероятности вероятности
вероятности вероятности от-
вечают чему-либо
 N - вся теория вероятности
теория события A вероятность
 M вся теория A и N
 $\omega(A) = MN$ теория относительно
или вероятности события.
(частота события)

Вероятностной собою А оу-
дети кама р равно Р вогонлао-
ше кривою меру вероятност-
ной собоюности кама-
рениа собою А. $P(A) = \frac{m}{n}$

1. $0 \leq P \leq 1$;
2. $P(\Omega) = 1, P(\emptyset) = 0$;
3. $P \approx \omega_n(A)$.

Замечание:

Из опыта следует, вероят-
ности собоюности
или вероятности $P \approx \omega_n(A)$
наиболее статистическим
способом.

В различных ситуациях (нео-
таниа) методы выбора и
така собоюности

§4 Классический способ вычисления вероятности

Пусть Ω - конечное при-
родит Ω конечному числу
 n , ω_n - равномерная меро-
да в таке вероятность
любого собою А, равен
числу собою m по ф-ле;

$$P(A) = \frac{m}{n}$$

число элементар-
ных собою А (по ф-ле)
($m \leq n$)

Пример:

В урне 10 шаров черного
и белого, на шару номер
1 шар. Какова вероятность,

кто этот шар белый.

Решение:

- n - всего шаров
- $n = 10$ - всего шаров
- $m = 3$ - шаров белого цвета
- A - белый шар

$$P(A) = \frac{m}{n} = \frac{3}{10} = 0,3$$

Пример:

Подбери 2 правильные кости, какова вероятность, что сумма выпавших очков n будет 5.
(n - правильное решение)

$$S = 2, 3, 4, 5, \dots, 12. \Rightarrow n = 11$$

$$m = 4$$

$$P = \frac{4}{11} = 0,364 \Rightarrow 36,4\%$$

- это не верное решение

Получим таблицу из равновозможностей $(S = 2, 3, \dots)$

$$15 = 25 = 4 + 15$$

$$18 = 35 = 4 + 12, 113$$

правильное решение:

11	12	13	14	15
21	22	23	24	25
31	32	33	34	35
41	42	43	44	45
51	52	53	54	55
61	62	63	64	65
71	72	73	74	75
81	82	83	84	85
91	92	93	94	95

$$n = 36$$

$$m = 10$$

то есть сумма всех чисел

можно считать равной-
вероятными

$$P = \frac{10}{50} = 0,2 = 20\%$$

Задача 1

В первом прыжке выстрелил
100 раз. Количество попа-
дений было обратно пропор-
ционально числу выстрелов
или числу попыток. Остаток
попыток составил 100 - 10
= 90 попыток.

A - событие успеха

N - общее число выстрелов

Из условия следует, что
вероятности успеха при
каждом выстреле равны.

$$P(A) = \frac{100}{N}$$

$P(A)$ - относительная
частота успехов.

$$P(A) = \frac{10}{100} \quad (A) = \frac{10}{100}$$

$$\frac{100}{N} = \frac{10}{100} \quad N = \frac{1000}{10} = 100$$

500

§5

Различные задачи на комбинаторный способ

Вопросы, ответы.

Задача

Студент вынул 15 карточек со 20 вопросами. На каждой карточке 3 вопроса, причем известно, что он ответил на все три!

$$\text{Вс} = 15n_1 + 5n_2$$

$$\text{Выбор} = 36 = 6n_1 + 5n_2$$

$$P = \frac{m}{n} \quad n = C_{20}^3 = \frac{20 \cdot 19 \cdot 18}{3 \cdot 2 \cdot 1} = 5 \cdot 19 \cdot 10$$

$$m = C_{15}^3 \cdot C_5^0 = \frac{15 \cdot 14 \cdot 13}{3 \cdot 2 \cdot 1} = 5 \cdot 7 \cdot 13$$

$$P = \frac{5 \cdot 7 \cdot 13}{5 \cdot 19 \cdot 10} = \frac{91}{190} = 0,479$$

Задача

Из колоды 36 карт вынул 2 карты. Вероятность того, что среди них одна лотерея 50 коп.

$$36k = 4n + 36os$$

$$\text{Выбор} \quad k = n + 36os$$

$$15 + 0os$$

$$P = \frac{m}{n} \quad n = C_{36}^2 = \frac{36 \cdot 35}{2} = 18 \cdot 35$$

$$P = \frac{134}{18 \cdot 35} = \frac{67}{9 \cdot 35} = 0,213$$

$$m = C_4^1 \cdot C_{32}^1 + C_{32}^1 \cdot C_4^1 = 4 \cdot 32 + 4 = 134$$

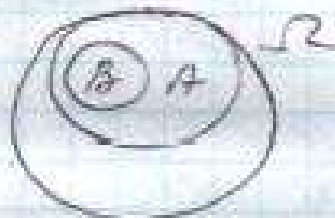
§7 Другие виды событий

Событие A называется **благоприятств.** событию B , если при наступлении события A всегда имеет место событие B .

Пример: ω - бросание костей

A - выпало "2"
 B - выпало четное кол-во очков

A благоприятств. событию B .
 (т.е. $A \rightarrow B$)



Событие A называется **составными**, если при наступлении события A не обязательно имеет место событие B .



Пример: ω - бросание костей

A - выпало очков ≤ 3 , составное т.к. выпало очков 1 и 2

Собственные напр. **тепловы** -
лины (если \vec{a}_0 и \vec{a}_1 со-
ставляли (если \vec{a}_0 и \vec{a}_1 со-
ставят собственные напр.
показатели)

Пример: и-бросил кость
 A_1 -мелко выкапываю оч-
ков A_2, \dots, A_n - **теплота**, собственные

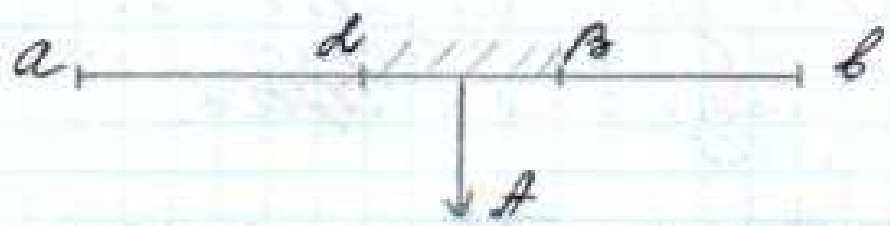
два собственные напр. **равно-**
плотности (если \vec{a}_0 и \vec{a}_1 со-
ставят собственные напр. \vec{a}_0 и \vec{a}_1)

Общие факторы для со-
бственных напр. \vec{a}_0 и \vec{a}_1

Пример: и-бросил кость
можно предположить
что \vec{a}_0 и \vec{a}_1 собственные
 A_1, A_2, \dots, A_n равновесие
на \vec{a}_0 и \vec{a}_1 будут \vec{a}_0 и \vec{a}_1
что \vec{a}_0 и \vec{a}_1 будут \vec{a}_0 и \vec{a}_1

Геометрич-ли 01.03.06
способ вычисления,
вер-ти одномерный
случай.

1. Пусть \vec{a}_0 и \vec{a}_1 собственные
напр. можно предположить
что \vec{a}_0 и \vec{a}_1 собственные
напр. \vec{a}_0 и \vec{a}_1 будут \vec{a}_0 и \vec{a}_1
что \vec{a}_0 и \vec{a}_1 будут \vec{a}_0 и \vec{a}_1



тогда вероятность события A вычисл. по ф-ле:

$$P(A) = \frac{b-a}{a-b}$$

Задача

Перед окошком вагона
проехала линия №10
и остановилась. Противоположная
линия №1. Этот
линейный движется
ширина кот 3 м. Какова
вер-ть того что он
пройдет линию №1
необорудован.

с - средняя точка



А - трамвай проезжает
необорудован?

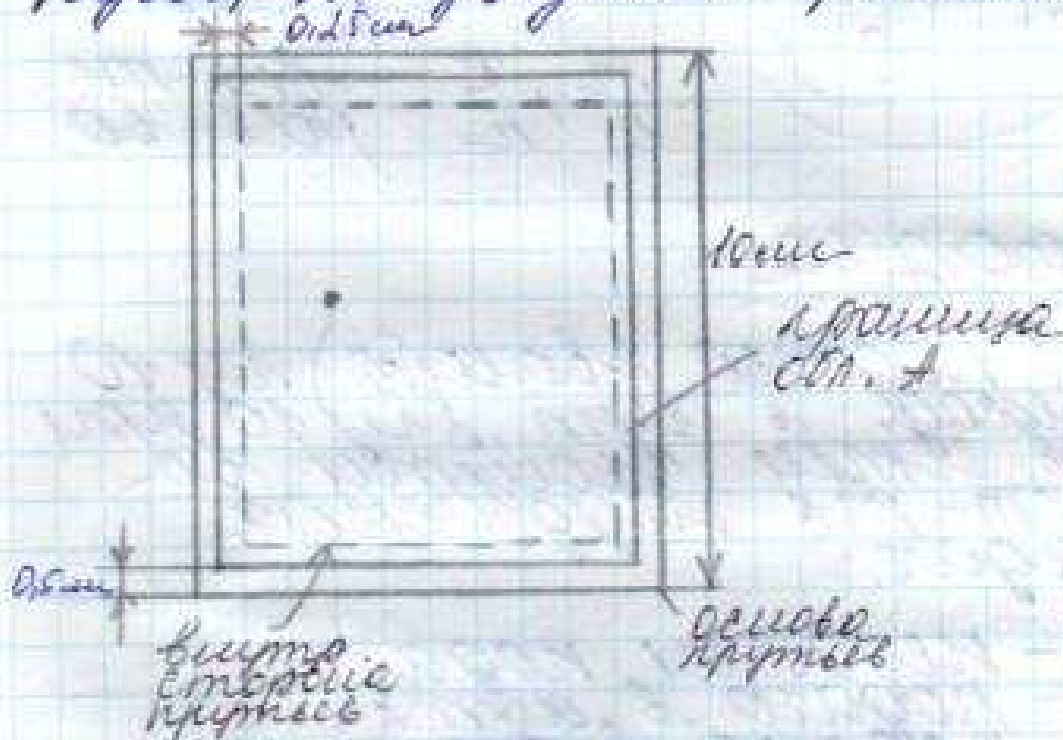
$$P(A) = \frac{8,5 - 1,5}{10 - 0} = \frac{7}{10} = 0,7$$

2. Пусть некоторый элемент
будет как элемент события 1.)
в некоторый элемент события 2.

Две собаки А соотв. пона-
длинно (.) в нек. направлении
А с.д., тогда вер-ть соот-
тв. А опред. по Ф-ле:

$$P(A) = \frac{S_A}{S_2}$$

Задача
Мушкетеры вострели
пулю $\alpha = 0,5$ см по ре-
шетке с промежутком
толщиной в 1 см. и
квадратом 10×10 см.
Какова вер-ть того что
пуля не заденет решетку?



С - ширина пули

$$S_2 = 10 \cdot 10 = 100 \text{ см}^2$$

$$S_A = (10 - 1 - 0,5)^2 = 8,5^2 = 71,25$$

$$P(A) = \frac{71,25}{100} = 0,7125 = 0,7125$$

Стег разрозненне

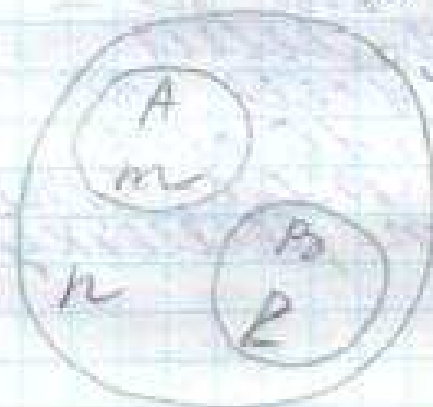
1. Вероятность суммы
несовмест. событий

Теорема:

Пусть A и B несовмест.
события, тогда

$$P(A+B) = P(A) + P(B)$$

Доказ-во: (1) классифицируем
ситуации



$$P(A) = \frac{m}{n}; P(B) = \frac{k}{n}$$

$$P(A+B) = \frac{m+k}{n} =$$
$$= \frac{m}{n} + \frac{k}{n} = \text{вер-ть} \\ \text{сов-ва}$$

Задача

1 подача (волной) луто
продой в дит, а луто при
х в сетку, найти ве-
роят-ть попадания
падат.

A - попадание в сетку
 B - попадание в дит
 C - попадание в сетку

$$A = B + C \quad \text{исключ. события}$$

$$P(A) = P(B) + P(C) = \frac{1}{10} + \frac{2}{10} =$$

$$= \frac{0,1 + 0,2}{10} = 0,3$$

Следствие 1:



Если A_1, A_2, \dots, A_n - попарно несовместимые, то $P(A_1 + A_2 + \dots + A_n) = P(A_1) + P(A_2) + \dots$

Следствие 2:

Если A_1, A_2, \dots, A_n - образуют полную группу, то $\sum_{i=1}^n P(A_i) = 1$

Доказ-во:

$$A_1 + A_2 + \dots + A_n = \Omega$$



$$1 = P(\Omega) = P(A_1 + A_2 + \dots + A_n) = P(A_1) + P(A_2) + \dots$$

Следствие 3:

$$P(A) = 1 - P(\bar{A})$$

Доказ-во:

A, \bar{A} - полная группа событий.
т.к. $A \cup \bar{A} = \Omega \Rightarrow P(A) + P(\bar{A}) = 1 \Rightarrow P(\bar{A}) = 1 - P(A)$

Замечание:

следствие 3 является частным случаем следствия 2. Если \bar{A} - полная группа событий, то $P(\bar{A}) = 1 - P(A)$

Задача

Лодка. Всплыв косты, какова вероятность того, что \leq ват.
Очков ≥ 5

11	21	31	41	61
12	22	32		62
13	23			63
14				
16	26	36	46	66

Вероятности в-ты противоположны.
 события А - в-ты противоположны
 событию \bar{A}

$$P(\bar{A}) = \frac{10}{36} = \frac{5}{18}$$

$$P(A) = 1 - \frac{5}{18} = \frac{13}{18}$$

Правило:

Если в описании события
 присутствует слово "или"
 "или" переводит к сложению
 вероятностей (и-а), а "и" к
 умножению вероятностей (и-и).

Задача:

В коробке 3 кости. Какова вероятность того, что среди них есть 1 зубья?

A - среди 3-х выбранных костей есть 1 зубья
 \bar{A} - нет зубья

Дано: $n_{\text{вс}} = 40 + 21 \text{ вып.}$
 $n_{\text{н}} = 0 - 3 \text{ вып.}$

$$\bar{D} = \frac{m}{n} \quad n = C_{28}^3 = 9 \cdot 13 \cdot 28$$

$$m = C_7^3 - C_{21}^3 = 7 \cdot 10 \cdot 19$$

$$\bar{D} = \frac{7 \cdot 10 \cdot 19}{13 \cdot 9 \cdot 28} = 0.405; P(A) = 1 - 0.405 = 0.595$$

2. Главная вер-ть:

Пусть A и $B = 2$ события
компл. к друг. обладат своей
вер-ти $P(A)$ и $P(B)$ предполож.
что мо. облад. одновременно
это событие A произойдет
при этом доп. вероятности
вер-ть события B может
принимать эта вер-ть и
усл. главная вер-ть соб.
 P_B при условии соб. A .

Задача

P_0 урны 3 бел. и 3 черн. шар.
ра. поочередно выдер. 2 шара

A - 1-ый шар белый,
 B - 2-ой шар белый
1. метод. метод. вычисления

$P(A)$ и $P(B)$

{1 2 3 4 5 6} - номера шаров
1 5
3 2 + 2 3 \Rightarrow размещен

$$n = A_6^2 = 30$$

Методом бланкпрямоству-
юшн A

A :
1 2
1 5
2 1
...
по прин. вышн
 $m = 3 \cdot 5 = 15$
 $P(A) = \frac{15}{30} = \frac{1}{2}$

Методом бланкпр. соб. B

B: 5 1
2 3
4 2
⋮

$$m = 3 \cdot 5 = 15$$

$$P(B) = \frac{15}{30} = \frac{1}{2}$$

Предположим мы знаем, что событие A произошло (какая вероятность вер-ти сов. B? $P(A|B) = \frac{2}{5}$ (каждая из попыток)

Опред. События A и B наз. не зависимыми, если вер-ть сов. B совпадет.

$$P(B) = P_A(B)$$

в противном случае сов. наз. зависимыми

A и B - независ. события, т.к.

$$P(B) = \frac{1}{2} + \frac{2}{5} = P_A(B)$$

3. Теорема о в-ти произведе-ния 2-х событий.

$$P(A \cdot B) = P(A) \cdot P(B)$$

Док-во: Рассмотрим случ.

$$P(A \cdot B) = \frac{k}{n}, \quad P_A(B) = \frac{k}{m}$$

$$P(A) = \frac{m}{n}, \quad \frac{k}{n} = \frac{m}{n} \cdot \frac{k}{m} \text{ - верно}$$



Теорема: Вероятность произведе-ния вероятности 1:000 и 2:000 равна вероятности 2:000 миллионов.

Лекция 6

След - е 1. А и P_0 независ. \Rightarrow
 $P(A|B) = P(A)P(B)$

След - е 2. Если $P(A) \neq 0 \Rightarrow$
 $P(A|B) = \frac{P(A \cap B)}{P(B)}$

Задача 1 (на след-ие 1)

Команда встретит по меньшей мере 3 парта
 $A_1, B_1; A_2, B_2; A_3, B_3$

вер. выбор: $A_1, B_1 = 0,8$
 $A_2, B_2 = 0,4$
 $A_3, B_3 = 0,4$

вероят-ть выбора ком. А у
ком. В

A - выиграш команды, A^c
 A^c - команда P_0
 A_i - выиграш команды, A^c
в i -ой игре

$$A = A_1 A_2 A_3 + A_1 A_2 A_3^c + A_1 A_2^c A_3 + A_1^c A_2 A_3$$

необходимые шашины

$$A = 0,8 \cdot 0,4 \cdot 0,4 + 0,8 \cdot 0,4 \cdot 0,6 + 0,8 \cdot 0,6 \cdot 0,4 + 0,2 \cdot 0,4 \cdot 0,4 = 0,544$$

вероят. выбора команды $A > B$

Задача 2 (на след-ие 2)

О дикоме шкура убито
го медведя. На охоте мед-
ведь был убит 1-ой пу-
лей в охоте участво-
вали 2 стрелка, ком. про-
цели по 4 стороны

Вероятность попадания
двух камней 0,8 и 0,6. Как
поделим эту вероятность от
попадания шкурот футболу
лиганду.

A - ровно 1 попадание
(пропустил)

A_i - попадан i-го стрелка

Нужно найти условную
вероятность $P(A|A_1)$

$$A = A_1 \cdot A_2 + \bar{A}_1 \cdot A_2; \quad A = 0,8 \cdot 0,4 + 0,2 \cdot 0,6 = 0,44$$

$$A \cdot A_1 = A_1 \cdot A_2; \quad P(AA_1) = 0,8 \cdot 0,4 = 0,32$$

$$\frac{P(AA_1)}{A} = \frac{0,32}{0,44} = 73\%$$

Ответ: 1-й стрелок
73% от топ

Задача 3 (о судобе) (орешу) на те-

Мама выучила 15-му
20. Каким образом
идти, на му. 1, 2, посмед-
лись?

Найдени вероятность
вообра хор. 5, если что 1

a) $P(A_1) = \frac{12}{20} = 0,6$

Найдени вер. " - " - "
если 2-й

b) **A** - выбор счастья
все числа
B - первый и последний
контра все числа числа

C - Мама выбрала ма-
милевой биссон.

$$\begin{aligned} A_1 &= P_2 \cdot C + \bar{P}_2 \cdot C \\ P(A_1) &= P(P_2) \cdot P_2(C) + P(\bar{P}_2) \cdot P_1(C) = \\ &= \frac{15}{20} \cdot \frac{14}{19} + \frac{5}{20} \cdot \frac{15}{19} = \frac{15(14+5)}{20 \cdot 19} = \\ &= \frac{15}{20} = \frac{3}{4} = 0,75 \end{aligned}$$

След. 3

Вероятность (.) большого
кол-ва событий A_1, A_2, A_3, \dots
 $P(A_1, A_2, A_3, \dots) = P(A_1) \cdot P_{A_1}(A_2) \cdot P_{A_1, A_2}(A_3)$

Друг-ие:

События A_1, A_2, A_3 и т.д.
на-ся независимыми, в
совокупности, если любому
из этих событий и про-
изведению любого кол-ва
оставшихся событий
невышимо.

След. 4

Если A_1, A_2, A_3 независимы
в совокупности, то
вероятн. (x) A_1, A_2, A_3 - (x) вероятн.
 $P(A_1, A_2, A_3) = P(A_1) \cdot P(A_2) \cdot P(A_3)$
этими пользоваться след.

2. Вероятность появи-
ния хотя бы одного
из данного набора
событий.

Теорема:

Пусть вероятности событий

$$P(A_1) = p_1, P(A_2) = p_2, \dots$$

($q_i = 1 - p_i$, $q_i = 1 - p_i$) (все независимые события)

Тогда вероятность появления хотя бы одного из событий A_1, A_2, A_3, \dots

$$P(A_1 + A_2 + \dots) = 1 - q_1 \cdot q_2 \cdot \dots$$

где A_1, A_2, \dots независимы.

Совокупность

где $A = A_1 + A_2 + A_3 + \dots$ - появление хотя бы одного из событий A_1, A_2, \dots



A - ни одного из событий не произошло
 $A = A_1 \cdot A_2 \cdot \dots$

$$P(A) = P(\bar{A}_1) \cdot P(\bar{A}_2) \cdot \dots =$$

$$P(A) = 1 - P(\bar{A}) = 1 - q_1 \cdot q_2 \cdot \dots$$

Задача

Сколько нужно выпустить тортов по рецепту, что бы вероятность поражения была не менее 0,95
если вероятность порож. 1-ая торта = 0,3

A - нормальный случай
 A_i - i -й типовой процесс
 в цель
 $A = A_1 + A_2 + A_3 + \dots + A_n$ (г.д. или-
 жесса)

По теореме вероятности-мощи A
 $P(A) = 1 - q_1 \cdot q_2 \cdot q_3 \cdot \dots \cdot q_n = 1 - 0,7^n$ или
 менее 0,95

$$0,7^n \leq 0,05$$

$$\log_{0,7} 0,05$$

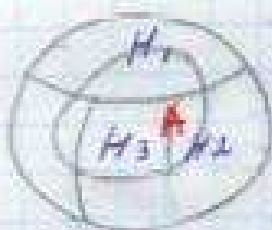
$$n \geq \frac{\log_{0,7} 0,05}{\log_{0,7} 0,7} = 8,4$$

Ответ: $n = 9$

3. Ф-ра пошлой вероятности

Теорема. Пусть H_1, H_2, \dots, H_n
 образуют полную группу событий, тогда вероят-
 ность

$$P(A) = P(H_1) \cdot P_{H_1}(A) + P(H_2) \cdot P_{H_2}(A) + \dots$$



Комментарий:

1. Ф-ра пошлой ф-ой пошлой вероятности-мощи
2. H_1, H_2, \dots, H_n назов-ся гипотезами

$$\begin{aligned}
 A &= A \cdot H_1 + A \cdot H_2 + \dots + A \cdot H_n \\
 P(A) &= P(A \cdot H_1) + P(A \cdot H_2) + \dots + P(A \cdot H_n) \\
 &= P(H_1) \cdot P_{H_1}(A) + P(H_2) \cdot P_{H_2}(A) + \dots
 \end{aligned}$$

Задача

Красная шапочка во-
 лодит из дома к бабушке,

В доли Ω случайно выбираем дорогу на перекрестке. Найти вероятности, что крайняя машина дойдет до бабушки.



Решение

Вероятности исхода события зависят от тех линий (событий)

H_1 - выбрана верхняя дорога

H_2 - выбрана средняя дорога

H_3 - выбрана нижняя дорога

A - к.ц. машина до бабушки

$$P(H_1) = \frac{1}{3}$$

$$P(H_1|A) = \frac{1}{3}$$

$$P(H_2) = \frac{1}{3}$$

$$P(H_2|A) = 1$$

$$P(H_3) = \frac{1}{3}$$

$$P(H_3|A) = \frac{1}{2}$$

$$P(A) = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{3} + \frac{1}{3} \cdot 1 + \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{3} \left(\frac{1}{3} + 1 + \frac{1}{2} \right) = \frac{1}{3} \cdot \frac{2+6+3}{6} = \frac{11}{18}$$

4. Формула Байеса

Теорема: Пусть H_1, H_2, \dots

образуют полную группу событий для любого события A : $P(A) > 0$, справедливы след. ф-лы:

$$P_A(H_i) = \frac{P(H_i) \cdot P_{H_i}(A)}{P(H_1) \cdot P_{H_1}(A) + P(H_2) \cdot P_{H_2}(A) + \dots}$$

Доказ-во: мы следовали из 2 (классическая вероятность)

$$P_A(H_i) = \frac{P(A \cdot H_i)}{P(A)} = \frac{P(H_i) \cdot P_{H_i}(A)}{P(A)}$$

$$= \frac{P(H_i) \cdot P_{H_i}(A)}{P(H_1) \cdot P_{H_1}(A) + P(H_2) \cdot P_{H_2}(A)}$$

Задача (см. кр. шаг)

Будет красная шарочка
или же в бабушки, какова
вероятность, что она
шла по средней дороге.

A - произошло

$$P_A(H_2) = \frac{\frac{1}{3} \cdot 1}{\frac{1}{3} \cdot 1 + \frac{1}{3} \cdot 1 + \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2}} = \frac{1}{\frac{1}{3} + 1 + \frac{1}{2}} =$$

$$= \frac{1}{2 + 6 + 3} = \frac{1}{11}$$

22.03.06

§1

Самое независимое
испытание

Будет И-испытание

A - событие

(в успех)

p - вероятность
успеха

$$p = P(A)$$

$$q = 1 - p =$$

И-бросил ш-ой
кости

A - выпадение 6'

$$p = \frac{1}{6}$$

$$q = 1 - \frac{1}{6} = \frac{5}{6}$$

И - повторение
 А - может про-
 изойти m раз.

$m = 0, 1, 2, \dots, n$
 Вероятность
 того что в
 n-кратном
 повторе не-
 повторимых эле-
 ментов A произой-
 дет ровно m раз вы-
 сел по ф-ле

Бернулли

$$P_n(m) = C_n^m p^m q^{n-m}$$

p - вероятность
 успеха в од-
 ном испытании
 q - вероятность не-
 успеха в одном
 испытании
 n - число ис-
 пытаний
 m - число
 успехов

$P_n(m)$ - вероят-
 ность m успе-
 хов в n неза-
 висимых ис-
 пытаниях

Задача:

$n = 4, m = 2$

В-в n=4 испытаниях

"успех" произойдет

"успех" в i-ом испытании

"успех" произойдет

$i = 1, 2, 3, 4$

вер-но есть
 бросили n=5 раз
 "6" может
 выпасть

$m = 0, 1, 2, 3, 4, 5$ раз
 Вероятн-но
 что "6" выпадет
 ровно 3 раза
 при 5-и крат-
 ном бросании
 игральной
 кости равна

$$P_5(3) = C_5^3 p^3 q^2 =$$

$$= C_5^3 \frac{1}{6^3} \left(\frac{5}{6}\right)^2 =$$

$$= \frac{C_5^3 \cdot 25}{216 \cdot 36} = \frac{125}{1296} =$$

$$= 0,097$$

$$P_0 = P_0 B_1 \bar{B}_2 \bar{B}_3 \cdot B_4 + P_0 \bar{B}_1 B_2 B_3 \bar{B}_4 + \dots$$

Решением было, как-то такая комбинация, каждая комбинация определяется 2-ми номерами центрами в кот. происходит успех.

{ 1, 2, 3, 4 } - номера центрами
Пример выбора 2-ух номеров.

$$\begin{array}{c|c} 1 & 2 \\ 1 & 4 \\ 2 & 3 \\ \cancel{2} & \cancel{4} \end{array} \Rightarrow \text{это сочетание из 4-х по 2}$$

$$C_4^2 = C_n^m$$

Общее число комбинаций равно числу сочетаний из 4 по 2. Сочетание предст-ет собой попарно несвязанные события, поэтому вероятн $P_0 =$ общее вероятн-ти.

$$P(B) = P(B_1 B_2 \bar{B}_3 \bar{B}_4) + \dots$$

P_0 силу независимости центрами множителю в произведении не зависимо друг от друга.

$$P(B_1 B_2 \bar{B}_3 \bar{B}_4) = P(B_1) P(B_2) P(\bar{B}_3) P(\bar{B}_4) =$$

$$= P_1^1 P_2^1 = P_1^m P_2^{n-m}$$

$$\Rightarrow P_0(m) = P(B) = C_n^m P_1^m P_2^{n-m} \text{ - Вероятн.}$$

§2 Интересные задачи
(задача обжтросеет)
задачи.

Чем отадров в какой му-
 ке спиртаи предмет
 болелье вероельте что
 он упад в 3-х секун-
 дах му 4-х, в 9 секундах
 му 10-ти.

U - одно отадрованше

A - предмет упадан.

$$P = \frac{1}{2}$$

$$\begin{cases} n = 4 \\ m = 3 \\ n = 10 \\ m = 9 \end{cases}$$

$$P_4(3) = C_4^3 \left(\frac{1}{2}\right)^3 \left(\frac{1}{2}\right)^1 = 4 \cdot \frac{1}{16} = \frac{1}{4} =$$

$$P_{10}(9) = C_{10}^9 \left(\frac{1}{2}\right)^9 \left(\frac{1}{2}\right)^1 = \frac{10}{2^{10}} =$$

$$= \frac{5}{2^9} \approx 0,01$$

Задача

об удобной куме.
 куме выстаетеи удобн.
 леши в нем едут только
 минимума леши только
 леши. Намте 3-м
 удобн куме в выеонах
 леши выстатеть вероельте-
 ти предмет. леши леши
 леши еднее выеона еди-
 наковн.

U - покупка еднее выеона

mu в куме

A - куми минимума

$$P = \frac{1}{2}$$

$$n = 4$$

$$m = 4 \text{ или } 0$$

$$P_4(4) = C_4^4 \left(\frac{1}{2}\right)^4 \left(\frac{1}{2}\right)^0 =$$

$$= \frac{1}{16}$$

B - куме
 удобное

$$P_4(0) = C_4^0 \left(\frac{1}{2}\right)^0 \left(\frac{1}{2}\right)^4 = \frac{1}{16}$$

$$P(B) = P_4(4) + P_4(0) = \frac{1}{16} + \frac{1}{16} = \frac{1}{8} = 0,125$$

Ответ: около 12,5% всех
 куме удобное

Задача 3

$\frac{1}{2}$ вера на каждый год
требуются сурки, чтобы
та вода поимается
на солнце, а зимой про-
цедура повторяется 4 раза
откро-ить степень веро-
ятности год

n - количество дней
года на солнце

k - конкретная точка на
пов-ти воды которая под
лучи солнца

$p = \frac{1}{2}$ - вероятность усе-
ха в одной шеро-
таши

$n = 4$ - число летотамши;

$m \geq 1$ - число "успехов"

$$P_n(m \geq 1) = 1 - P_n(m=0) = 1 - P_n(0) =$$
$$= 1 - \left(\frac{1}{2}\right)^4 = 1 - \frac{1}{16} = \frac{15}{16} = 0,9375 = 93,75\%$$

Результат: 93,75% всей пов-ти
вода будет втумлено
за 4 сурки.

§3

наиболее вероятное
число наступлений
события в n независимых
опытах

m - число "успехов"

$m = 0, 1, 2, \dots, n$

$P_n(m) = P_n(0), P_n(1), P_n(2), \dots, P_n(n)$
какая-то из вероятности
вместе с суммой будет
наибольшей

Опр. Число успехов m_0 состоит из наибольшей вероятности - m_0 и наименьшей вероятности - m_0 .

Теорема:

$m_0 =$ $\left\{ \begin{array}{l} \lfloor (n+1)p \rfloor - \text{число} \\ \text{наиб. число} \\ (n+1)p, \text{ если} \\ m_0 \text{ число} \\ \text{целое} \\ \lfloor (n+1)p \rfloor, \lfloor (n+1)p \rfloor - 1 - \\ \text{если } (n+1)p \text{ не} \\ \text{целое} \end{array} \right.$

Задача

Гаттарес дал 14 вопросов по объекту. Вероятности попадания при одной попытке $p = 0,2$. Найти вероятность, если число попаданий X будет равно числу попаданий.

$n = 14$

$p = 0,2$

$(n+1)p = 15 \cdot \frac{1}{5} = 3$

По теореме след.: что $X = 3$ и $X = 2$

$m_0 = 3$ и $m_0 = 2$

$P_{14}(3) = C_{14}^{3} \cdot 0,2^3 \cdot 0,8^{11} = 0,25$

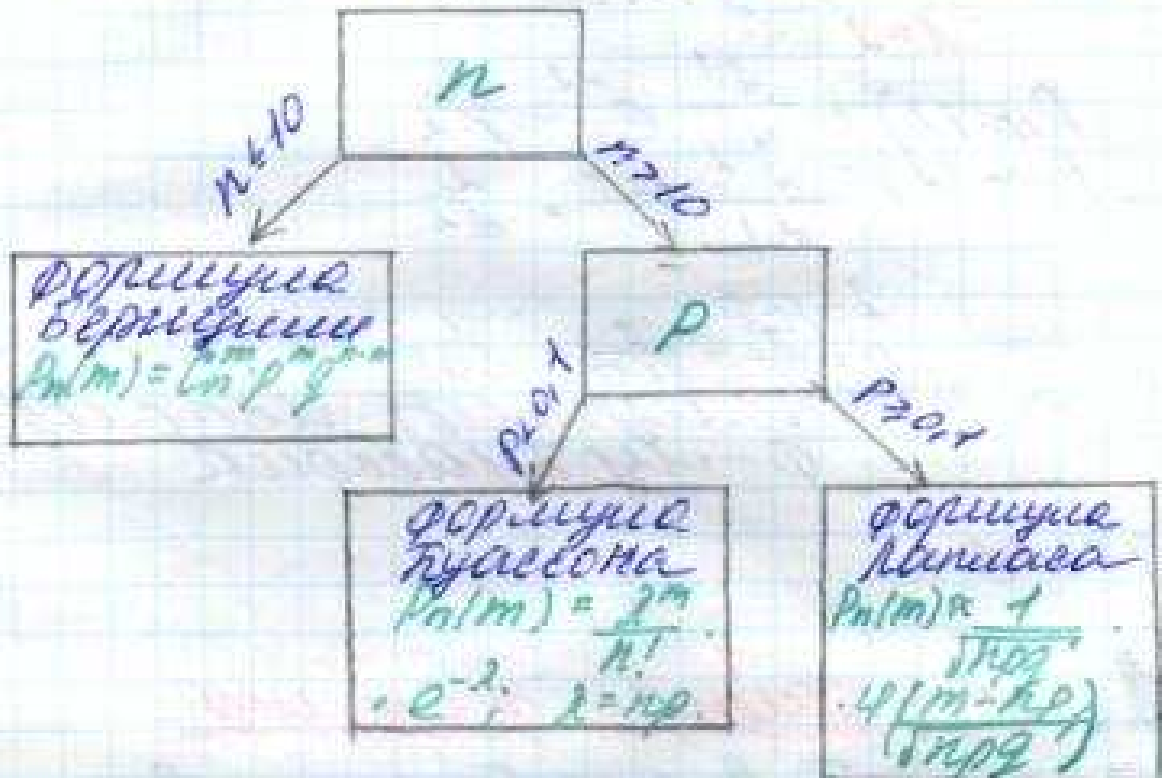
$P_{14}(2) = C_{14}^{2} \cdot 0,2^2 \cdot 0,8^{12} = 0,25$

Б4

Асимптотика формулы в схеме Бернулли. Оценка вероятности

Если n велико, то ϕ -сет
Бернулли удобен. Не
удобно.

Таблица использу-
емых формул в
схеме узавис. событий.



Комментарий:

1. Величину λ называют средним числом наступивших успехов в n -испытаниях:

$$\lambda = np \approx n \cdot \frac{m}{n} = m$$

статистическая вероятность

2. Ф(x) = $\frac{1}{\sqrt{2\pi}} \cdot e^{-\frac{x^2}{2}}$ - функция Лапласа

Задача

Опытный врач ста-
вит 100 диагнозов в месяц.
Среднее в среднем 2
ошибки

сравнить, что произойдет
если n и δ ошибки в n
или n и δ ошибки в
 n

n - 1 шаг

δ - ошибка

$n = 100$

p - не дано

$l = 2$

$$P_{100}(1) = \frac{\delta^1}{1!} e^{-\delta} = \frac{\delta}{e\delta}$$

$$P_{100}(2) = \frac{\delta^2}{2!} e^{-\delta} = \frac{\delta}{e\delta}$$

$l = 100$

$$p = \frac{1}{2} = 50 = 0,5 \Rightarrow$$

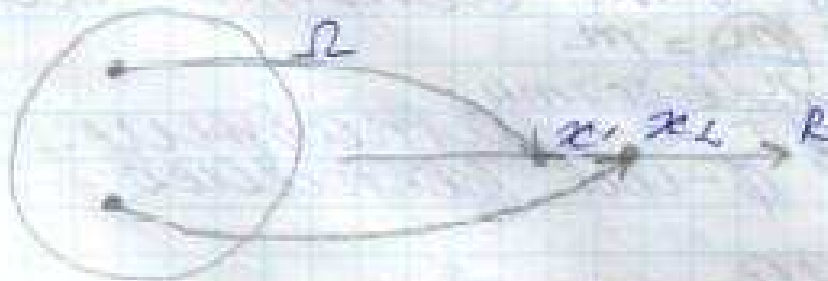
\Rightarrow поэтому мы используем

ϕ -функцию Гаусса

20.03.06

1. Случайное величина

Случайная величина - это величина, которая принимает свое значение при любом из исходов эксперимента.



Примеры: 1. X -число сдвигов
фрагментов в слове,
состоящем из 3-ех фрагментов.
 $X = 0, 1, 2, 3$

2. Y -число копий
дизавога двигателя
 $Y = 1, 2, 3, 4, \dots$

3. T - время ожидания
на лекцию
 $T \in [0; 1,5]$

4. S - время горения
лампочки

$S \in [0; +\infty)$

Случ-ые вел-ия див-ся
на 2 основн-ых типа

1. Дискретное случайное
величина

2. Непрерывное случайное
величина

§2

Дискретная слу- чайная вел-ия

Она: Дискр. случ. вел-ия
слу-чая, случ. вел-ия, число
копийной лампочки
которой либо конечно,
либо счетно (т.е. можно
занумеровать непер-вые
результаты 1, 2, 3, 4, 5, 6)

Любая дискретная случ.
вел-ия опред. своим резул-
распределением, т.е. табл.
выб-ки, где

x_0	x_1	x_2			
P_0	P_1	P_2			

n -число испытаний задан

X_i	0	1	2	3
P_i	$0,3^3$	$0,3^2 \cdot 0,7$	$0,3 \cdot 0,7^2$	$0,7^3$

Используем Ф-му Бернулли:

$$P(Y=0) = P_3(0) = C_3^0 \cdot 0,3^0 \cdot 0,7^3 = 0,49 \cdot 0,7 = 0,343$$

$$P(Y=1) = P_3(1) = C_3^1 \cdot 0,3^1 \cdot 0,7^2 = 3 \cdot 0,3 \cdot 0,49 = 0,371$$

$$P(Y=2) = P_3(2) = C_3^2 \cdot 0,3^2 \cdot 0,7 = 0,27 \cdot 0,7 = 0,189$$

$$P(Y=3) = P_3(3) = C_3^3 \cdot 0,3^3 \cdot 0,7^0 = 0,027$$

53

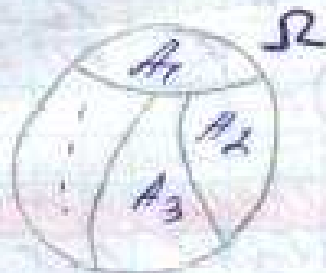
Основное свойство
полной группы
событий

Теорема:

$$P_1 + P_2 + \dots = 1$$

Доказ-во:

$$\begin{aligned} A_1 &= \{x = x_1\} \\ A_2 &= \{x = x_2\} \\ &\vdots \end{aligned}$$



из них видно, что A_1, A_2
образ. полную группу.

В начале курса следует
 что $P(A_1) + P(A_2) + \dots = 1 \Rightarrow P_1 + P_2 + \dots = 1$

Пример:

В урне 3 белых и 2 черных шара. Выбор 2 шара, сост. пред. повторен (среди 4-х бел. шаров среди 2-х черных d-к).

x_i	0	1	2
P_i	$\frac{1}{10}$	$\frac{6}{10}$	$\frac{3}{10}$

x - число бел. шар.

Дано: 3 шара = $3B + 2Ч$

Выбор: 2 ш. = $0B + 2Ч$

$P(x=0)$:

$$P(x=0) = \frac{1}{10}$$

$$P = \frac{m}{n} \quad n = C_5^2 = \frac{5 \cdot 4}{2 \cdot 1} = 10$$

$$m = C_3^0 \cdot C_2^2 = 1$$

$P(x=1)$:

Дано: 3 ш. = $3B + 2Ч$

Выбор: 2 ш. = $1B + 1Ч$

$$P = \frac{m}{n}$$

$$n = C_5^2 = 10$$

$$m = C_3^1 \cdot C_2^1 = 3 \cdot 2 = 6$$

$$P(x=1) = \frac{6}{10}$$

Комментарий:

Восст. кн. в табл. можно записать при помощи основного ряда Паскаля но, так как он некорректен, ср-ти требуют объяснений!!!

54

Степени и др. кратными суммой иными величинами.

a) Сложение

Пример:

X_1 - число перлов на 1-ой монете

X_2 - число перлов на 2-ой монете

X_1 :

X_i	0	1
P_i	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$

X_2 :

X_i	0	1
P_i	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$

X - число перлов на 2-ух монетах

$$X = X_1 + X_2$$

Составим ряд распределения для величины X двумя способами:

1 способ:

X_i	0	1	2
P_i	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$

$$P(X=0) = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{4}$$
$$P(X=1) = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} + \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$$
$$P(X=2) = \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{4}$$

2 способ: (сложив 2-ух независимых распределения)

X_i	0+0	0+1	1+0	1+1
P_i	$\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2}$	$\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2}$	$\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2}$	$\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2}$

Функция:

1) функция непрерывна
 макс и мин 1-го ряда
 + 2-го ряда при этом
 вероятности соответ-но
 перемножаются

X_i	0	1	1	2
P_i	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$

X_i	0	1	2
P_i	$\frac{1}{4}$	$\frac{1+1}{4}$	$\frac{1}{4}$

столбцы с одинак. вероят-
 ностью макс-мин соответ-но
 1-ый столбец при
 этом вероятности соответ-
 вательно уменьш, если
 добавляется.

X_i	0	1	2
P_i	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$

б) Функция сумм вел-
 ин

Функции 2-е
 случайные величины
 X_1 и X_2 .

x_i	0	0	1	0	1
p_i	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$

x_i	0	0	0	1
p_i	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{4}$

x_i	0	1
p_i	$\frac{3}{4}$	$\frac{1}{4}$

в) Важные частные случаи

$X =$

x_i	x_1	x_2	...
p_i	p_1	p_2	...

$C =$

x_i	C
p_i	1

— постоянная сумма для всех x_i

$X + C =$

x_i	$x_1 + C$	$x_2 + C$...
p_i	p_1	p_2	...

$C \cdot X =$

x_i	$C \cdot x_1$	$C \cdot x_2$...
p_i	p_1	p_2	...

$$X^1 = \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline x_i & x_i^2 & x_i^3 & \dots \\ \hline p_i & p_i & p_i & \dots \\ \hline \end{array}$$

Пример:

$$X^1: \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline x_i & -1 & 0 & 1 \\ \hline p_i & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ \hline \end{array}$$

$$X^2: \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline x_i & (-1)^2 & 0^2 & 1^2 \\ \hline p_i & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{|c|c|c|c|} \hline x_i & 1 & 0 & 1 \\ \hline p_i & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ \hline \end{array}$$

$$X^3: \begin{array}{|c|c|c|} \hline x_i & 0 & 1 \\ \hline p_i & \frac{1}{3} & \frac{2}{3} \\ \hline \end{array}$$

Замечания:

Сматривая в смысле
множеств в предыдущих
(x_1, x_2) при таких они
разных должно предст.
своей природе (от от
друге) случ- от вы-но.

55

Математическое
описание
системы
связей
свойств

Оно — может быть, конечно, как
обычно. $M(x) = x_1 \cdot p_1 + x_2 \cdot p_2 + \dots$

Возвращаясь к статистическим
методам подсчета среднего
числа

Пусть случайная величина
 X наблюдается в серии
из n независимых испытаний.
Пусть в этой серии
выпало n_1 раз значение
 x_1 в n_1 случаях, x_2 — n_2 раз,
и т.д.

Получившимся средним
наблюдается значение
или \bar{x} .

$$\bar{x} = \frac{x_1 \cdot n_1 + x_2 \cdot n_2 + \dots}{n} =$$

$$= x_1 \cdot \frac{n_1}{n} + x_2 \cdot \frac{n_2}{n} + \dots \approx x_1 \cdot p_1 + x_2 \cdot p_2 + \dots \in$$

$\frac{n_i}{n}$ — относительная частота
та события ($X = x_i$), и т.д.

$$\in M(x)$$

Вывод:

Математическое ожидание
дискретной случайной вели-
чины равно сумме произведений
ее значений на вероятности
в соответствующих испытаниях.

05.04 Задача пример

Вероятн. того, что 40 летний чел. доживет до 50 лет = 0,927
такой чел. будет еще жить не 1000 лет на 1000\$, со страховыми взносами в 100\$, то каковы в среднем выгода страховой компании, если она застрахует 1000 чел.

x - прибыль компании при страховании 1000 чел.

x_i	-900	100
p_i	0,073	0,927

$$M(x) = -900 \cdot 0,073 + 100 \cdot 0,927 = 24$$

Методы статистич. и математич. аним.-инт (конкр. пример) для людей вместе сфер. е. Выбираем 1000 чел и фиксира прибыль компании при страховании 1000 человек по цене

пусть это $x_1, x_2, x_3, \dots, x_{1000}$

$$\bar{x} = \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_{1000}}{1000} \approx M(x)$$

$$n \approx 24 \cdot 1000 = 24000$$

§1

Свойство математического ожидания

a) $M(C) = C$

б) $M(C \cdot X) = C \cdot M(X)$

в) $M(X_1 \pm X_2) = M(X_1) \pm M(X_2)$

2) X_1, X_2 - независимы, \Rightarrow

$M(X_1 \cdot X_2) = M(X_1) \cdot M(X_2)$

Вывод б)

X :

X_i	x_1	x_2	...
P_i	P_1	P_2	...

$C \cdot X$:

X_i	Cx_1	Cx_2	...
P_i	P_1	P_2	...

(см. проп. Матем.)

$M(C \cdot X) = Cx_1 \cdot P_1 + Cx_2 \cdot P_2 + \dots = C(x_1 P_1 + x_2 P_2 + \dots) = C \cdot M(X)$

Замечание: В св-вах б) и в) число случайных величин и число элементов в множестве ω не обязательно равно 2

Задача

Трёхкратная вероятность выигрыша в лотерею с вероятностями попадания $P_1 = 0,3$; $P_2 = 0,4$; $P_3 = 0,6$; Найдите

три математич-се оти-
гание числа попад. в
мишень при 3 выстрел-
лах.

x - число попад. в
мишень при 3 выстрелах

x_i - " - " - " - " - при i -ом
выстреле
 $i = 1, 2, 3.$

$$x = x_1 + x_2 + x_3$$

$$M(x) = M(x_1) + M(x_2) + M(x_3) \text{ (E)}$$

x_i

x_i	0	1
p_i	0,7	0,3

$$M(x_1) = 0,3$$

$$M(x_2) = 0,4$$

$$M(x_3) = 0,6$$

$$\text{(E)} \quad 0,3 + 0,4 + 0,6 = 1,3$$

§2

Доказание дисперсии
двух независимых
случайных величин

Рассм. 2 независимые дискретн.
случ-ые велич-ти.

x :

x_i	-1	1
p_i	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$

y :

y_i	-100	100
p_i	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$

$$M(x) = -1 \cdot \frac{1}{2} + 1 \cdot \frac{1}{2} = 0$$

$$M(y) = -100 \cdot \frac{1}{2} + 100 \cdot \frac{1}{2} = 0$$

Математич-ые ожид.
одинаковы, но разброс
всех значений около средн.
матем. ожид. разны.

Введем численно кар-ку
кар-ую функцию, равную

Опр. Дискриминант
смысл. Вспомогат. числен
ком. будем обозн $D(x)$
ком. $\sigma(x) = D(x) = M((x - M(x))^2)$

Теорема?

1. Дискриминант кар-ет
квадрат отклонения во-
мощн. функ-ции от сред-
ней арифметич.

2. Дискриминант можно
определить как:

$$D(x) = M(x - M(x)), \text{ но}$$

$$M(x - M(x)) = M(x) - M(M(x)) =$$

$$(88 - 80) = M(x) - M(x) = 0$$

3. Дтого, чтобы все таки
определили, а само от-
клонение, введем кар-
ку $\sigma(x) = \sqrt{D(x)}$ называемую

средним квадратич-ым
отклонением.

63

Способы вычисления
дискриминанта

а) сн. 1. Формула по опред.
дискриминанта

x	x - M(x):			
	x_i	x_1	x_2	...
	p_i	p_1	p_2	...

x	x - M(x):			
	x_i	$x_2 - M(x)$	$x_2 - M(x)$...
	p_i	p_1	p_2	...

$$(x - M(x))^2$$

x_i	$(x_1 - M(x))^2$	$(x_2 - M(x))^2$...
P_i	P_1	P_2	...

(см. пример ниже)

$$D(x) = M((x - M(x))^2) = (x_1 - M(x))^2 \cdot P_1 + (x_2 - M(x))^2 \cdot P_2 + \dots$$

Важно!

Этот способ в цепочке.
 В том случае если
 формула не так как
 "неудобно" и формулы
 нет в квадрате

Пример

x_i	0,3	1,2	1,6
P_i	0,4	0,5	0,1

$$M(x) = 0,3 \cdot 0,4 + 1,2 \cdot 0,5 + 1,6 \cdot 0,1 = 0,12 + 0,6 + 0,16 = 0,88$$

$$D(x) = (0,3 - 0,88)^2 \cdot 0,4 + (1,2 - 0,88)^2 \cdot 0,5 + (1,6 - 0,88)^2 \cdot 0,1 = 0,58^2 \cdot 0,4 + 0,32^2 \cdot 0,5 + 0,72^2 \cdot 0,1 = 0,23$$

$$\sigma(x) = \sqrt{D(x)} =$$

5) способ 2

$$D(x) = M((x - M(x))^2) = M(x^2 - 2x \cdot M(x) + M^2(x)) = M(x^2) - M(2x \cdot M(x)) + M(M^2(x)) = M(x^2) - 2M(x) \cdot M(x) + M^2(x) = M(x^2) - M^2(x)$$

$$D(x) = M(x^2) - M^2(x)$$

x :

x_i	x_1	x_2	...
P_i	P_1	P_2	...

x^2 :

x_i	x_1^2	x_2^2	
P_i	P_1	P_2	

$$M(x^2) = x_1^2 \cdot P_1 + x_2^2 \cdot P_2 + \dots$$

$$D(x) = x_1^2 \cdot P_1 + x_2^2 \cdot P_2 + \dots - M^2(x)$$

Замечание
 эта формула годится
 только в том случае,
 если вычислить сумму
 квадратов вы-но. годов
 в квадрате.

Пример:

x :

x_i	1	2	4
P_i	0,3	0,5	0,2

$$M(x) = 1 \cdot 0,3 + 2 \cdot 0,5 + 4 \cdot 0,2 = 0,3 + 1 + 0,8 = 2,1$$

$$D(x) = 1^2 \cdot 0,3 + 2^2 \cdot 0,5 + 4^2 \cdot 0,2 - (2,1)^2 = 0,3 + 2 + 3,2 - 4,41 = 5,5 - 4,41 = 1,09$$

$$\sigma(x) = 1,04$$

Замечание:
 если дана таблица
 при малом количестве
 на числовой прямой,
 то дисперсия вычисляется
 очень легко вы-но. годов
 вы-но. годов

64

Св-ва производных

1. $D(c) = 0$
2. $D(c \cdot x) = c \cdot D(x)$
3. $D(c+x) = D(x)$
4. x_1, x_2 — независимы, тогда
 $D(x_1 \pm x_2) = D(x_1) \pm D(x_2)$

Задача

$$\begin{aligned} u(x) = -1, \quad u(y) = 2 \\ D(x) = 2, \quad D(y) = 1 \end{aligned} \quad \begin{array}{l} x, y - \\ \text{независимы} \end{array}$$

Найти: $D(2x - 3y)$
 $u(x^2), u(y^2)$

Решение:

$$\begin{aligned} D(2x - 3y) &= D(2x) + D(-3y) = \\ &= 4 \cdot D(x) - 9 \cdot D(y) = 4 \cdot 2 - 9 \cdot 1 = -14 \end{aligned}$$

$$D(x) = u(x^2) - u^2(x)$$

$$u(x^2) = D(x) + u^2(x) = 2 + (-1)^2 = 3$$

$$u(y^2) = D(y) + u^2(y) = 1 + 2^2 = 5$$

65

Максимумы и минимумы функции на отрезке

Опр.: Нам дан непрерывный на отрезке $[a, b]$ функция $y = u(x)$.
 Найдем максимум, минимум.

$$\begin{aligned} \text{Максимум} &= y_{\max} = u(x_{\max}) \\ \text{Минимум} &= y_{\min} = u(x_{\min}) \end{aligned}$$

Опр.: Арифметическая прогрессия — это последовательность, в которой разность между соседними членами постоянна.

число, кот. обобщ. п.ч. a_n
 $a_n = a_1 + (n-1)d$
 $a_1 = 0, a_2 = d(x)$

Кочевые (св-е) ф-лы всегда:

$a_3 = a_3 - 3a_2 + 2a_1^2$
 $a_4 = a_4 - 4a_3 + 6a_2^2 - 3a_1^3$

Перейдем к изучению распределений случайного вида.

§6 Биномиальное распределение

Опр.: Дискретный случайный величина биномиальное распределение имеет след. вид:

x_i	0	1	2	...	n
P_i	$P_n(0)$	$P_n(1)$	$P_n(2)$...	$P_n(n)$

$P_n(k) = C_n^k p^k q^{n-k}$
 (Ф-ла Бернулли)
 $0 < p < 1$

Замечание:
 Этот класс дискретных случайных величин важен т.к. число испытаний n в случае большого n

Бин. биномиальный. случай.

Определ. биномиального
случая: $X \sim B(n, p)$

Теорема:

Если случай. велич. $X \sim B(n, p)$,
то $M(X) = n \cdot p$

$$D(X) = n \cdot p \cdot q = M(X) \cdot q$$

X - число успехов в n независимых
испытаниях.

§1 Док-во:

α - число успехов в n
испытаниях.

x_i - число успехов в i -ом
испытании

$$i = 1, 2, \dots, n$$

$$X = x_1 + x_2 + \dots + x_n \quad x_i \in$$

x_i	0	1
P_i	q	p

$$M(x_i) = p$$

$$D(x_i) = p \cdot q = p(1-p) = pq$$

$$M(X) = M(x_1) + M(x_2) + \dots = np$$

$$D(X) = D(x_1) + D(x_2) + \dots = npq$$

Задача

В контрол. раб. 4 задачи. Ре-
шение каждой задачи правиль-
но с вероятн. $0,7$. Найти
мат. ожид. дисперсию,
функцию распредел. задачи.

$$M(X) = 4 \cdot 0,7 = 2,8$$

$$D(X) = 4 \cdot 0,7 \cdot 0,3 = 0,84$$

§2. Закон Пуассона

Опр.: Дискретная случайная величина наз. распредел.-ой по 3-му Пуассону с параметром $\lambda > 0$, если ее ряд распредел. имеет вид:

x_i	0	1	2	3	...
P_i	$\frac{\lambda^0}{0!} e^{-\lambda}$	$\frac{\lambda^1}{1!} e^{-\lambda}$	$\frac{\lambda^2}{2!} e^{-\lambda}$	$\frac{\lambda^3}{3!} e^{-\lambda}$...

Значение закона Пуассона
 $X \sim P(\lambda)$

Теорема:

$X \sim P(\lambda)$, то $M(X) = \lambda$, $D(X) = \lambda$

Доказ-во:

$$\begin{aligned} M(X) &= 0 \cdot \frac{\lambda^0}{0!} e^{-\lambda} + 1 \cdot \frac{\lambda^1}{1!} e^{-\lambda} + 2 \cdot \frac{\lambda^2}{2!} e^{-\lambda} + \dots \\ &= e^{-\lambda} \left(\lambda + \frac{\lambda^2}{1!} + \frac{\lambda^3}{2!} + \dots \right) = e^{-\lambda} \lambda \left(1 + \frac{\lambda}{1!} + \frac{\lambda^2}{2!} + \dots \right) = \\ &= e^{-\lambda} \lambda e^{\lambda} = \lambda \end{aligned}$$

Замечание:

3-ий Пуассона "почти" полностью имитирует число успехов в серии из n независимых испытаний при большом n и при малом p .

Задача

На школьном матче в классе подают булочки в количестве n штук. Найти мат. ожид. числ. булочек в булочке.

λ - проверка на попадание
прошлой в вышку.

n - количество, но вышко

p - вероятн. лана

$\lambda = np$ среднее число успехов

$\lambda = 10$

m - число успехов - где
критич. случайной вели-
чина

m_i	0	1	2	3	...	n
P_i	$\frac{\lambda^0}{0!} e^{-\lambda}$	$\frac{\lambda^1}{1!} e^{-\lambda}$	$\frac{\lambda^2}{2!} e^{-\lambda}$...		

$$P_n(m) = \frac{\lambda^m}{m!} e^{-\lambda}$$

В формуле стоит их вероятн.
общей лана. Асимпто-
тич. по D -лу Пуассона

$$\Rightarrow m \sim P_n(\lambda)$$

$$\mu(m) = \lambda = 10, \sigma(m) = \lambda = 10, \sigma(m) = 3,3$$

§3 Геометрическое распредел-ие

Опр. Дискретный случай
выш-на выш. распредел-ит
по зако. закону с на-
раметр p . В-р p +
велич. выш. пред-ред
имеет след. вид.

X_i	1	2	3	4	5	...
P_i	p	$q^1 p$	$q^2 p$	$q^3 p$	$q^4 p$	

Общая: $X \sim G(p)$

Теорема:

$$X \sim G(p) \Rightarrow M(X) = \frac{1}{p}, \quad D(X) = \frac{q}{p^2}$$

Рок-во:

$$\begin{aligned} M(X) &= p + 2qp + 3q^2p + 4q^3p + \dots = \\ &= p(1 + 2q + 3q^2 + 4q^3 + \dots) = \\ &= p((q^0)' + (q^1)' + (q^2)' + \dots)' = \\ &= p(q + q^2 + q^3 + \dots)' = p\left(\frac{q}{1-q}\right)' = \\ &= p \frac{q'(1-q) - q(1-q)'}{(1-q)^2} = p \frac{1-q+q}{(1-q)^2} = \\ &= \frac{p}{p^2} = \frac{1}{p} \end{aligned}$$

Задача

Вероятны попадания в мишень при i -ом выстреле $= \frac{1}{3}$. Найти мат. окл. и дисп. числа при $n=1$ действо выстрелов до того пока в мишень

X - число выстрелов до i -ого попадания.

x_i	1	2	3	...
p_i	$\frac{1}{3}$	$\frac{2}{3} \cdot \frac{1}{3}$	$\left(\frac{2}{3}\right)^2 \cdot \frac{1}{3}$...

$X \sim G\left(\frac{1}{3}\right)$

$$M(X) = \frac{1}{\frac{1}{3}} = 3$$

$$D(X) = \frac{q}{p^2} = \frac{\frac{2}{3}}{\left(\frac{1}{3}\right)^2} = 6$$

§4

Функция Ф-ин распредел.

Опр. Ф-ин распредел. функц. вел-ног, X действит. вып. случайная Ф-ин опред. для нее вел. случайной величиной и равная $F(x) = P(X < x)$, $x \in R$.

Св-ва:

1. $0 \leq F(x) \leq 1$

2. $F(x)$ - неубывающая Ф-ин

Доказ. Показем, что если $x_1 < x_2$, то $F(x_1) \leq F(x_2)$

$$F(x_2) = P(X < x_2) = P(X < x_1) + P(x_1 \leq X < x_2) =$$

невозможные события



$$= P(X < x_1) + P(x_1 \leq X < x_2) = F(x_1) + P(x_1 \leq X < x_2) \geq 0$$

$$\Rightarrow F(x_2) \geq F(x_1)$$

3. Вероятн. попадания случ. вел-ног в интервал

$$P(a \leq X < b) = F(b) - F(a)$$

Пример возьмем нуль год-ва d , если $x_1 < d$, $x_2 = \beta$.

4. $\lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = 1$

Доказ: $\lim_{x \rightarrow +\infty} F(x) = \lim_{x \rightarrow +\infty} P(X < x) =$

$$= P(X < \infty) = P(\Omega) = 1$$

Обозначим:

$$\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = F(-\infty)$$

5. $\lim_{x \rightarrow -\infty} F(x) = 0$

6. Если известны значения функции в-но функции на отрезке a, b

Если $x \in [a, b]$, то при $x \leq a$ $F(x) = 0$
 при $x > b$ $F(x) = 1$

Вывод: $x \leq a$



$F(x) = P(X \leq x) = P(\emptyset) = 0$

$x \geq b$



$F(x) = P(X \leq x) = P(\Omega) = 1$

Задача:

В основной ф-ле распредел. непрерывной функции случай. велич. в некотором числовом интервале, (см. в. в. 3.)

Задача:

$F(3) = 0,8$
 $F(1) = 0,3$

Найти: (в. в. 3)
 $P(1 \leq X \leq 3) =$

$= F(3) - F(1) = 0,8 - 0,3 = 0,5$

Задача:

Если известна ф-ла распредел. построить ее график. График от случай. вел. на x

x_i	1	2	3
p_i	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{4}$

Решение:



1) $x \in [-0; 1]$

$$F(x) = P(X \leq x) = 0, \quad F(1) = P(X \leq 1) = 0$$

2) $x \in (1; 2]$

$$F(x) = P(X \leq x) = P(X = 1) = \frac{1}{4}$$

$$F(2) = P(X \leq 2) = P(X = 1) = \frac{1}{4}$$

3) $x \in (2; 3]$

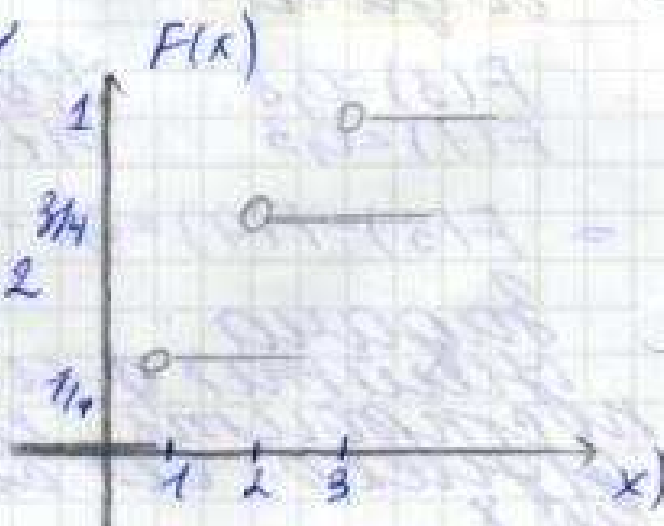
$$F(x) = P(X \leq x) = P(X = 1, X = 2) =$$

$$= P(X = 1) + P(X = 2) = \frac{1}{4} + \frac{1}{2} = \frac{3}{4}$$

4) $x > 3$

$$F(x) = P(X \leq x) = 1$$

$$F(x) = \begin{cases} 0, & x < 1 \\ \frac{1}{4}, & 1 < x \leq 2 \\ \frac{3}{4}, & 2 < x \leq 3 \\ 1, & x > 3 \end{cases}$$



Вывод 1: Точкой ϕ -ли
 дискретности. Пусть lim-нон
 ли супр-нон ли
 ли : Кратчайший левая
 открытая не уровне ϕ
 крайней прав от . не ур-
 ли

Вывод 2: ϕ -ли $F(x)$ ли
 непрерывн. св-ва не ли
 функции
 непрерывн. то ϕ -ли св-ва
 супр-нон ли ли
 ли ли

Вывод 3: Все дискретное
 св-ва ϕ -ли распре-ли
 ли ли ли ли

Непрерывная су- щность функции

Опр супр-нон ли ли ли
 непрерывн. ли ли ϕ -ли
 распре-ли ли ли
 ли ϕ -ли ли ли
 ли ϕ -ли св-то ли
 ли ли ли ли
 ли ли ли ли

$$P(X=a) = 0$$

Доказ-во:

$$P(X=a) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} P(a \leq X < a + \Delta x)$$

$$= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} (F(a + \Delta x) - F(a)) = F(a) - F(a) = 0$$

1) Если x - непрерывная случайная величина, то $P(x=a) = 0$ 19.04.26
Тогда $P(a < x < b) = P(a \leq x \leq b) = P(a \leq x < b) = P(a < x \leq b) = P(a < x < b)$

Вывод: Для непрерывной случайной величины вероятности попадания в интервал не зависят от того, включены ли границы этого интервала.
Для дискретной случайной величины это происходит так.

2) Плотность вероятности распределения вероятности можно непрерывно случайным величинам можно представить как некоторый конкретный математический однородный стержень с определенной длиной по которому закону вдоль всей длины стержня.
Действительно, проведем большую серию испытаний случайной величиной, мы получим большое число значений точек на числовой прямой.



Данный набор m можно представить как математический стержень.
Набор m - часть информации о материальном стержне.

Вероятность (попадаем в интервал (a, b)) не меняем, потому что относим-ся к частоте событий можно представить как

$$p \approx \frac{m}{n}$$

n - общее число точек.
 m - число точек попавших в интервал (a, b)

Вероятность можно представить как долю всей массы стержня, сосредоточен на Δx - кр (a, b)

Итак мы пришли к выводу плотности распределения вероятности. Функцией плотности распределения вероятности называется масса Δx - кр (a, b) .
 $f(x) = F'(x)$; если эта производная существует.

Коммитарий

$$f(x) = F'(x) = \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{\Delta F(x)}{\Delta x} =$$

$$= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{F(x + \Delta x) - F(x)}{\Delta x} =$$

$$= \lim_{\Delta x \rightarrow 0} \frac{P(a < x < x + \Delta x)}{\Delta x} \quad \text{св-воз} \\ \text{длина } F(x)$$

$$\Rightarrow \text{при } \Delta x \rightarrow 0 \quad \frac{P(a < x < x + \Delta x)}{\Delta x} \approx f(x)$$

Плотность вероятности $f(x)$ непрерывно равна доле массы стержня, сосредоточен на Δx - кр $(x, x + \Delta x)$ деленной на длину этого Δx - кр.

3) Свойство $f(x)$

а) $f(x) \geq 0$, т.к. $f(x) = F'(x)$, где $F(x)$ - невозрастающая ф-ция.

б) вероятности попадания в интервал
 $P(a < x < b) = \int_a^b f(x) dx$

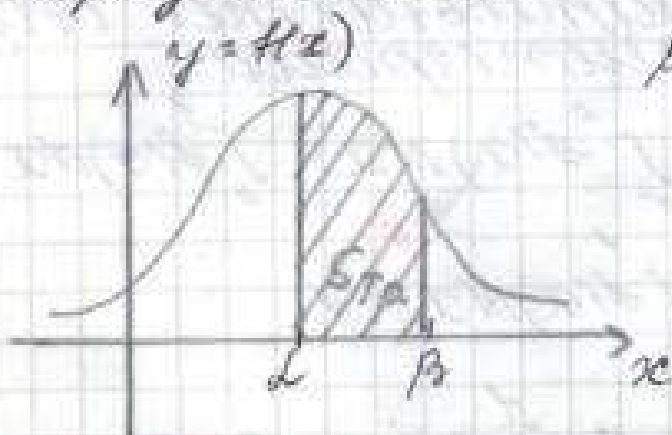
$F(x)$ - первообразная функции $f(x) \Rightarrow$

$$\int_a^b f(x) dx = F(b) - F(a) \quad (\text{по формуле Ньютона-Лейбница})$$

Аналогично 3) для $F(x)$

$$P(a < x < b) = F(b) - F(a) \Rightarrow \text{б)}$$

Это св-во позволяет нам "читать" график ф-ции распределения.



$$P(a < x < b) = Snp.$$

в) $\int_{-\infty}^{+\infty} f(x) dx = 1$

$$\int_{-\infty}^{+\infty} f(x) dx = F(+\infty) - F(-\infty) = P(-\infty < x < +\infty) = P(\Omega) = 1$$

г) Если $x \in [a, b]$, то $f(x) = 0$ или $x \notin [a, b]$

Аналогично 5) $F(x) \Rightarrow$

$$F(x) = 0 \text{ при } x \leq a \Rightarrow f(x) = (0)' = 0$$

$$F(x) = 1 \text{ при } x > b \Rightarrow f(x) = (1)' = 0$$

9) Восстановим функцию q -ий $F(x)$ по q -ий $f(x)$

$$F(x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt$$

Получ: по св-ву 5) $\int_{-\infty}^x f(t) dt =$
 $= P(-\infty < X < x) = P(X < x) = F(x)$

Задача.

$$f(x) = \begin{cases} 0, & x < 0 \\ cx, & 0 < x < 1 \\ 0, & x > 1 \end{cases}$$

Найти: 1) c ; 2) $F(x)$; 3) $P(X > 0.5)$
 4) $P(\frac{1}{4} < X < \frac{1}{2})$

Решение: $\int_{-\infty}^{+\infty} f(x) dx = 1$

по св-ву аддитивности определённого интеграла

$$\int_{-\infty}^{+\infty} f(x) dx = \int_{-\infty}^0 f(x) dx + \int_0^1 f(x) dx + \int_1^{+\infty} f(x) dx = \int_0^1 f(x) dx = 1$$

$$c \frac{x^2}{2} \Big|_0^1 = 1 \quad c \cdot \frac{1}{2} = 1 \quad c = 2$$

∴ $F(x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt$

a) $x \in (-\infty, 0)$

$$F(x) = \int_{-\infty}^x 0 dt = 0$$



b) $x \in (0, 1)$

$$F(x) = \int_{-\infty}^x f(t) dt = \int_{-\infty}^0 0 dt + \int_0^x 2t dt = t^2 \Big|_0^x = x^2$$

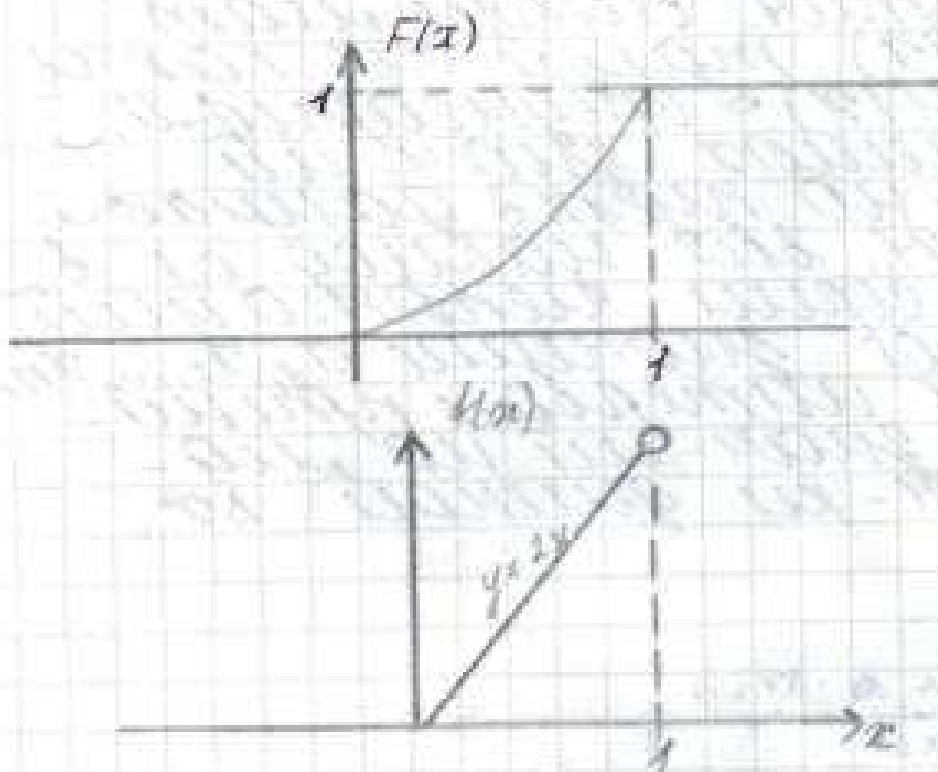


b) $x \in (-1, +\infty)$

$$F(x) = \int_{-1}^x 2t dt + \int_0^x 2t dt +$$

$$+ \int_1^x 0 dt = t^2 \Big|_0^1 = 1 \quad \text{--- } P(x \leq 1)$$

Алгоритм: $F(x) = \begin{cases} 0, & x \leq 0 \\ x^2, & 0 < x < 1 \\ 1, & x \geq 1 \end{cases}$



3. $P(x > 0,5) = 1 - P(x < 0,5) = 1 - F(0,5) =$
 $= 1 - 0,25 = 0,75$

4. $P(\frac{1}{4} < x < \frac{1}{2}) = F(\frac{1}{2}) - F(\frac{1}{4}) = \frac{1}{4} - \frac{1}{16} = \frac{3}{16}$

4) Математическое ожидание непрерывной случайной величины.

Опр.: Мат. ожидание непрерывной случайной величины с плотностью распределения $f(x)$ на числовой оси равно $M(x) = \int_{-\infty}^{+\infty} x \cdot f(x) dx$.

Замечание:

Если непрерывн. сумм. вел. $X \in [a, b]$, то

$$M(X) = \int_a^b x f(x) dx, \text{ т.к.}$$

$$\int_a^b x \varphi(x) dx = \int_a^0 x \varphi(x) dx + \int_0^b x \varphi(x) dx + \int_{b^+}^{\infty} x \varphi(x) dx$$

Статистич. способ мат. ожид. $M(X)$ такой же как и ранее. $M(X) \approx$ средн. ариф. и наблюд. знач. из вып. случай. вел. X на n независим. сериях испытаний, полученное значение x_1, x_2, \dots, x_n разобьем интервал $[a, b]$ на m малых знач. x_i на малые n_i n -ки длины Δx_i .



$$\frac{x_1 + x_2 + \dots + x_m}{n} \approx \frac{x_1^* n_1 + x_2^* n_2 + \dots}{n}$$

$$= x_1^* \frac{n_1}{n} + x_2^* \frac{n_2}{n} + \dots \approx x_1^* P(X \in I_1) +$$

$$+ x_2^* P(X \in I_2) + \dots \approx x_1^* f(x_1^*) \Delta x_1 + x_2^* f(x_2^*) \Delta x_2 +$$

$$\approx \int_a^b x f(x) dx = M(X) \text{ интегр. сумм. ма, которая равна}$$

5) Дисперсия непрерывной случайной величины.

Опр. $D(x)$ и.п.с. най-ся число
 $D(x) = \int_{-\infty}^{+\infty} (x - M(x))^2 f(x) dx$

$D(x)$ характеризует, то же самое, что и дисперсия дискретной случайной величины (квар. отклонений)

и для нее $D(x) = \int_{-\infty}^{+\infty} x^2 f(x) dx - M^2(x)$

Вывод формул.

$$D(x) = \int_{-\infty}^{+\infty} x^2 f(x) dx - M^2(x) = \int_{-\infty}^{+\infty} (x - M(x))^2 f(x) dx$$

$$f(x) dx = \int_{-\infty}^{+\infty} (x^2 - 2xM(x) + M^2(x)) f(x) dx =$$

$$= \int_{-\infty}^{+\infty} x^2 f(x) dx - \int_{-\infty}^{+\infty} 2xM(x) f(x) dx +$$

$$+ \int_{-\infty}^{+\infty} M^2(x) f(x) dx - \int_{-\infty}^{+\infty} x^2 f(x) dx -$$

$$- 2M^2(x) + M^2(x) = \int_{-\infty}^{+\infty} x^2 f(x) dx - M^2(x)$$

Задача:

$$f(x) = \begin{cases} 0, & x < 0 \\ 2x, & 0 < x < 1 \\ 0, & x > 1 \end{cases}$$

Найти: $M(x)$, $D(x)$

$$M(x) = \int_0^1 x \cdot 2x dx = \frac{2x^3}{3} \Big|_0^1 = \frac{2}{3}$$

$$D(x) = \int_0^1 x^2 \cdot 2x dx - \left(\frac{2}{3}\right)^2 = \frac{2x^4}{4} \Big|_0^1 - \frac{4}{9} =$$

$$= \frac{1}{2} - \frac{4}{9} = \frac{1}{18}$$

$$\sigma(x) = \sqrt{\frac{1}{18}} = \sqrt{D(x)} = \frac{1}{\sqrt{18}} = \frac{1}{3\sqrt{2}} = \frac{\sqrt{2}}{6}$$

Свойства дискр. (дискретной) случайной величины. Можно так же так как для дискретной случайной величины.

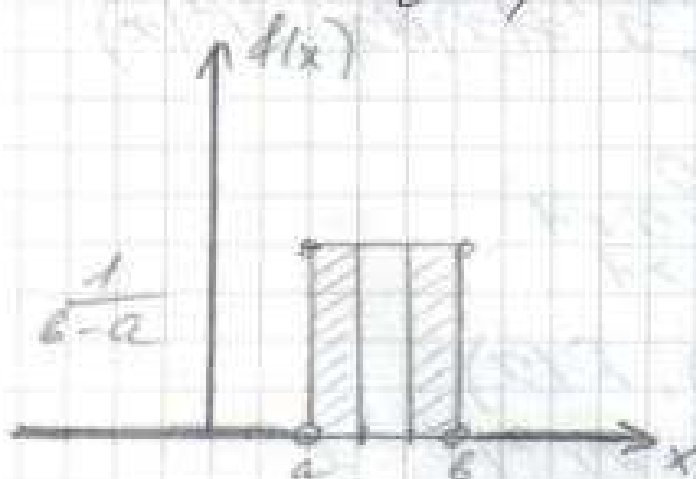
26.04.05.

1. Равномерное распределение.

Опр. Ч.с. в нап.-сл. распределенная по равномерному закону на интервале (a, b) , если ее плотность равная предельная имеет следующий вид:

$$X \sim \pi(a, b)$$

$$f(x) = \begin{cases} 0, & x < a \\ \frac{1}{b-a}, & a \leq x \leq b \\ 0, & x > b \end{cases}$$



Вывод:

1. Все возможные значения случайной величины лежат на интервале (a, b) .
2. Вероятности попадания в интервал равной длины, лежащие в (a, b) равны.

$$3. F(x) = \begin{cases} 0, & x \leq a \\ \frac{x-a}{b-a} + c, & a \leq x \leq b \\ 1, & x \geq b \end{cases}$$

$$F(a) \stackrel{!}{=} 0; \quad \frac{a}{b-a} + c = 0 \Rightarrow c = -\frac{a}{b-a}$$

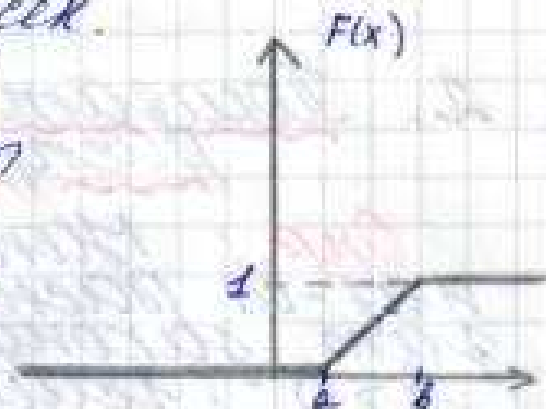
$$F(x) = \begin{cases} 0, & x \leq a \\ \frac{x-a}{b-a} & a \leq x \leq b \\ 1, & x \geq b \end{cases}$$

$$4. M(x) = \frac{a+b}{2}$$

$$5. D(x) = \frac{(b-a)^2}{12}; \quad \sigma(x) = \frac{b-a}{2\sqrt{3}}$$

Задача

Искала секундомерта
 дивеет дивеем во 2 сек.
 каква вероятност
 сметат по толку
 секундомеру отечет
 времешу с дивеем
 кой больше 0,05 сек.
 Если отечет дивеем
 до 0,05 сек. дивеем
 с округлен-
 ием в близкост-
 ную сторону.



$$x = T - T_{0.05}$$

T - точное время;

$T_{0.05}$ - близкостное меньшее
 дивеем секундомеру.

$$x \in [0; 0,2]$$

Предположим, что это шасси
дело с равномерным распреде-
лен. шириной интервала (0; 0,2).

$$X \sim R(0, 0,2)$$



Сделать ошибку в 0,05 сек.
означает попадание в
защитный интервал
случ. величин.

$$P(0,05 < x < 0,15) = F(0,15) - F(0,05) =$$

$$F(x) = \begin{cases} 0 & x < 0 \\ \frac{x-0}{0,2-0} & 0 \leq x < 0,2 \\ 1 & x \geq 0,2 \end{cases} = \frac{0,15 - 0,05}{0,2 - 0} = \frac{0,1}{0,2} = \frac{1}{2}$$

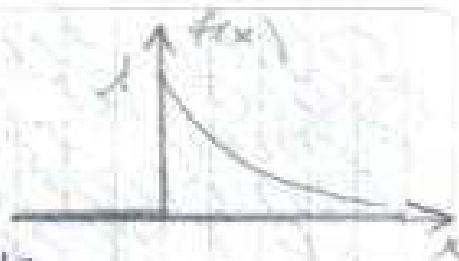
2. Показательный закон распределения.

Опр. Матр. случ. велич.
на-ся распредел. по пока-
зат. закону, с параметром
 $\lambda > 0$. Если ее плотность
распределения имеет следу-
ющий вид:

$$f(x) = \begin{cases} 0, & x < 0 \\ \lambda e^{-\lambda x}, & x > 0 \end{cases}$$

Обозначим $X \sim P(\lambda)$

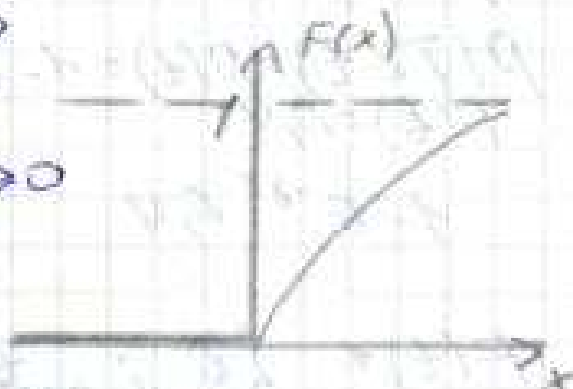
$$F(x) = \begin{cases} 0, & x \leq 0 \\ -e^{-\lambda x} + c, & x \geq 0 \end{cases}$$



$$\lambda e^{-\lambda x} = \frac{d}{dx} (-e^{-\lambda x}) = -e^{-\lambda x} \cdot (-\lambda) = \lambda e^{-\lambda x}$$

$$F(0) = 0; \quad -e^0 + c = 0 \Rightarrow c = 1$$

$$F(x) = \begin{cases} 0, & x \leq 0 \\ 1 - e^{-\lambda x}, & x \geq 0 \end{cases}$$



$$2. \mu(x) = \frac{1}{\lambda}$$

Решение: $\mu(x) = \int_0^{+\infty} x \lambda e^{-\lambda x} dx = \int_0^{+\infty} x d(1 - e^{-\lambda x})$

$$\int_a^b u dv = uv \Big|_a^b - \int_a^b v du$$

$$\textcircled{1} x(1 - e^{-\lambda x}) \Big|_0^{+\infty} - \int_0^{+\infty} 1 \cdot (-e^{-\lambda x}) dx \textcircled{2}$$

$$\lim_{x \rightarrow +\infty} x(1 - e^{-\lambda x}) = \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{-x e^{-\lambda x}}{\lambda e^{-\lambda x}} =$$

$$= \lim_{x \rightarrow +\infty} \frac{1}{\lambda e^{\lambda x}} = 0.$$

$$\textcircled{2} -\frac{1}{\lambda} \int_0^{+\infty} e^{-\lambda x} d(1 - \lambda x) = -\frac{1}{\lambda} e^{-\lambda x} \Big|_0^{+\infty} =$$

$$= 0 + \frac{1}{\lambda} = \frac{1}{\lambda}$$

$$3) D(x) = \frac{1}{\lambda^2}; \quad G(x) = \frac{1}{\lambda}$$

Задача
 Вероятность обнаружения
 радиотелевизионного сигнала, за время
 поиска t задается ф-ей:

$$P(t) = 1 - e^{-\lambda t} \quad (t \geq 0).$$

Опред. вероятности - то мало, что судно не будет найдено за сутки, если около 40% всех затонувших судов находится за 8 часов.

T - время поиска судна

$$P(T < t) = P(t) = 1 - e^{-\delta t} \Rightarrow T \sim P(\delta)$$

$$F(8) = 0,4$$

$$0,6 = e^{-8\delta}$$

$$1 - e^{-8\delta} = 0,4$$

$$-8\delta = \ln 0,6$$

$$\delta = \frac{\ln 0,6}{-8} = 0,06$$

$$F(t) = \begin{cases} 0 & t \leq 0 \\ 1 - e^{-0,06t} & t \geq 0 \end{cases}$$

$$P(T > 24) = 1 - F(24) = 1 - (1 - e^{-0,06 \cdot 24}) = e^{-1,44} = 0,237 \Rightarrow 23,7\%$$

3. Нормальный закон рас- пределения

Опр.: Если случайная величина непрерывной по нормальному закону с параметрами $a \in \mathbb{R}$, $\sigma > 0$, если плотность распределения имеет вид:

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(x-a)^2}{2\sigma^2}}$$

Замечание:

если $a=0$, $\sigma=1$ нормальный закон называется стандартным.

Построить и график плотности

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{x^2}{2}}$$

1. $D(f) = \mathbb{R}$

2. $f(x)$ - четная

3. $f'(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \cdot e^{-\frac{x^2}{2}} (-x)$



4. $f'(x) = -\frac{x}{\sqrt{2\pi}}$

$x=0$ - m. max.

$y_{max} = \frac{1}{\sqrt{2\pi}}$

$(1 \cdot e^{-\frac{x^2}{2}} + x e^{-\frac{x^2}{2}} (-x)) = -\frac{e^{-\frac{x^2}{2}}}{\sqrt{2\pi}} (1 - x^2) =$

$= \frac{e^{-\frac{x^2}{2}}}{\sqrt{2\pi}} (1-x)(1+x)$



5. Асимптота
 $f(x) \geq 0$

6. $\lim_{x \rightarrow \pm\infty} f(x) = 0 \Rightarrow y=0$ - горизонтальная асимптота.

$y = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{x^2}{2}}$

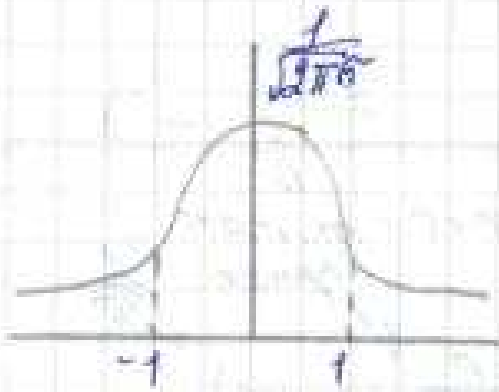


эта кривая - часть кривой Гаусса.

Построим график $y = \frac{1}{\sqrt{2\pi}b} e^{-\frac{(x-a)^2}{2b}}$

$y = \frac{1}{\sqrt{2\pi}b} e^{-\frac{x^2}{2}}$ Если $b > 1$, то ширина \in осей Ox

Если $b < 1$, то сжатием от осей Ox .

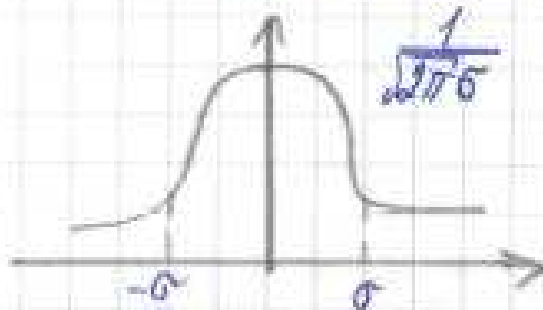


$$y = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{x^2}{2\sigma^2}}, \text{ м. е.}$$

$$y = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{x^2}{2\sigma^2}}$$

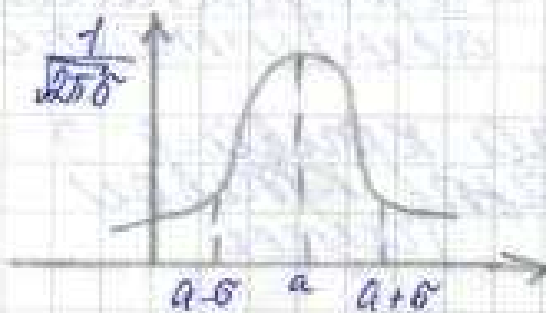
Если $\sigma > 1$, то идет растяжение — или от оси OY .

Если $\sigma < 1$, то сжатие к оси OY .



$$y = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{x-a^2}{2\sigma^2}}$$

Если $a > 0$, то сдвиг вправо на a ед. Если $a < 0$, то сдвиг влево на $(-a)$ ед.



4. Функция распределения нормального закона.

$$F(x) = 0,5 + \Phi\left(\frac{x-a}{\sigma}\right), \text{ где}$$

$$\Phi(y) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int_0^y e^{-\frac{t^2}{2}} dt$$

dt - дифференциал Φ -функции Лапласа (гамма-функция)

Этой функцией задана
таблица значений $0 \leq y \leq 5$

Эта функция обладает
следующими свойствами:

1. $\Phi(-y) = -\Phi(y)$, т.е. $\Phi(-1,25) = -\Phi(1,25)$

2. $\Phi(0) = 0$

3. $\Phi(y \geq 5) \approx 0,5$

Формула для вероятностей

1. $P(a < x < b) = \Phi\left(\frac{b-a}{\sigma}\right) - \Phi\left(\frac{a-a}{\sigma}\right)$

2. $P(x < b) = F(b) = 0,5 + \Phi\left(\frac{b-a}{\sigma}\right)$

3. $P(x > a) = 1 - F(a) = 0,5 - \Phi\left(\frac{a-a}{\sigma}\right)$

4. Вероятность того, что
нормальн. случайная ве-
личина отклоняется от
среднего значения a по аб-
солютной величине, не
более чем на Δ .

$$P(|x-a| < \sigma) = 2\Phi\left(\frac{\sigma}{\sigma}\right)$$

Св-во нормальной распр.
случ. велич.

$$(X \sim M) \quad X \sim N(a, \sigma)$$

1) $M(x) = a$

2) $D(x) = \sigma^2$

3) $\sigma(x) = \sigma$

08.05.06

1. $M(a) = a$, если $X \sim N(a, \sigma)$

$$M(x) = \int_{-\infty}^{+\infty} x f(x) dx = \int_{-\infty}^{+\infty} x \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} e^{-\frac{(x-a)^2}{2\sigma^2}} dx =$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \int_{-\infty}^{+\infty} (x-a+a) e^{-\frac{(x-a)^2}{2\sigma^2}} dx =$$

$$= \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma} \int_{-\infty}^{+\infty} (x-a) e^{-\frac{(x-a)^2}{2\sigma^2}} dx +$$

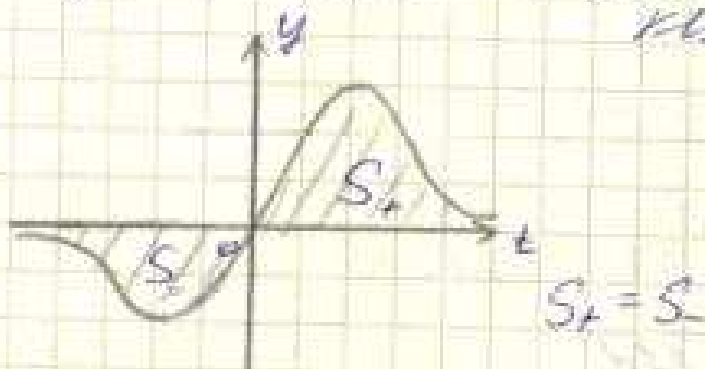
$$+ \frac{a}{\sqrt{2\pi}\sigma} \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-\frac{(x-a)^2}{2\sigma^2}} dx = 1$$

$$\int_{-\infty}^{+\infty} (x-a) e^{-\frac{(x-a)^2}{2\sigma^2}} dx = \int_{-\infty}^{+\infty} t e^{-\frac{t^2}{2}} dt = 0$$

$x-a = t$

$$dx = d(t+a) = dt$$

$y = t e^{-\frac{t^2}{2}}$ - нечетная функция



$$\int_{-\infty}^0 t e^{-\frac{t^2}{2}} dt + \int_0^{+\infty} t e^{-\frac{t^2}{2}} dt = -S_2 + S_1 = 0$$

Задача №1

20% спрок в первом квартале
 1 млн больше
 20% спрок и 10% меньше
 во втором квартале
 найти среднюю величину
 и среднее отклонение
 спрок все спрок растет
 цены по номинально-
 реальному курсу

$$W \sim N(a, \sigma) - \text{всё изделие}$$

$$\begin{cases} P(W > 300) = 0,2 \\ P(W < 100) = 0,1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 0,5 - \Phi\left(\frac{300-a}{\sigma}\right) = 0,2 \\ 0,5 + \Phi\left(\frac{100-a}{\sigma}\right) = 0,1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \Phi\left(\frac{300-a}{\sigma}\right) = 0,3 \\ 1 - \Phi\left(\frac{100-a}{\sigma}\right) = 0,4 \quad \Phi\left(\frac{a-100}{\sigma}\right) = 0,4 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \frac{300-a}{\sigma} = 0,84 \\ \frac{100-a}{\sigma} = -1,28 \end{cases} \quad \begin{cases} 300-a = 0,84\sigma \\ a-100 = -1,28\sigma \end{cases}$$

$$200 = 2,12\sigma$$

$$\sigma = \frac{200}{2,12} = 94,34$$

$$a = 300 - 0,84\sigma = 300 - 0,84 \cdot 94,34 = 220,75$$

Ответ: $a = 221$
 $\sigma = 94$

2. *Св-ва нормального случайного величин.*

а) Правильно-к смм, $X \sim N(a, \sigma)$

$$P(a-3\sigma < X < a+3\sigma) \approx 1$$

Комментарий:

Практически все значения для нормального смм сосредоточено в интервале $(a-3\sigma, a+3\sigma)$

Решение:

$$\begin{aligned} P(a - 30 < X < a + 30) &= P(-30 < X - a < 30) \\ &= P(|X - a| < 30) = 2\Phi\left(\frac{30}{\sigma}\right) = 2\Phi(3) = \\ &= 2 \cdot 0,99865 = 0,99730 \approx 99,7\% \end{aligned}$$

8) Если $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$, то
$$X + \beta \sim N(\alpha + \beta, \sigma)$$

б) Если $Y \sim N(\beta, \sigma)$, то
$$X + Y \sim N(\alpha + \beta, \sqrt{\sigma^2 + \sigma^2})$$

Задача №2

Купюры всех достоинств нормальному закону распределения соответствуют с вероятностью 100% в интервале от 100 до 200 руб. Найти σ и σ^2 если с вероятностью 3% купюры больше 180 руб.

$$\begin{aligned} X &\sim N(a, \sigma) \\ a \in (100, 200) &\Rightarrow \\ \text{по правому хвосту} & \end{aligned}$$

$$\begin{cases} a - 3\sigma = 100 & 3\sigma = 200 \\ a + 3\sigma = 200 & a = 150 \end{cases}$$

$$6\sigma = 100$$

$$\sigma = \frac{100}{6} = \frac{50}{3} = 16,7$$

$$X \sim N(150, 16,7)$$

$$P(X > 180) = 0,5 - \Phi\left(\frac{180 - 150}{16,7}\right) =$$

$$= 0,5 - \Phi\left(\frac{30}{16,7}\right) = 0,5 - \Phi(1,80) =$$

$$= 0,5 - 0,4641 = 0,0359$$

Ответ: 3,6%

Задачи Больших чисел

Эта группа больших чисел
называется Центральная
теорема вероятностей
описывает как в сумме-от
большин.

I. Предельная теорема Льбунова

Пусть X_1, X_2, \dots, X_n независимые
случайные величины
суммарной функцией
плотности ($n > 10$)

$M(X_i) = a, D(X_i) = \sigma^2$
тогда $X = X_1 + X_2 + \dots + X_n \sim$ (почти
по норм-ому закону) N
($n \cdot a, \sqrt{n} \cdot \sigma$)

Задача

Для тестирования 4-м
студент на решение
4-ой задачи тратит
8 мин. со средним
отклон. в 2 мин. Найдите
вероятность того, что
даны 10 задач он потратит
не более 3 часов.

T_i - время решения i -ой
задачи $i = 1, 2, \dots, 10$

$$T = T_1 + T_2 + \dots + T_{10}$$

$$M(T_i) = 8, D(T_i) = 2$$

$$T \sim N(10 \cdot 8, 10 \cdot 2)$$

$$T \sim N(100, 19)$$

$$P(T < 180) = 0,5 + \Phi\left(\frac{180 - 100}{\sqrt{19}}\right) = 0,5 + \Phi(2,12) =$$

$$= 0,5 + 0,4881 = 0,9881$$

98,81%

II. Системы из предметной теории Липкунова

Будет m - это число элементов в системе независимых элементов. С помощью n - число элементов, p - вероятности успеха в i -ом элементе

($n \rightarrow \infty, n > 10$)

тогда $m \sim N(\mu, \sigma^2)$

Задача:

k_i - число успехов в i -ом элементе

$$m = k_1 + k_2 + \dots + k_n$$

k_i :	k_i	0	1	$M(k_i) = p$
	P	q	P	$D(k_i) = p - p^2 = pq$

по теореме Липкунова

$m \sim N(\mu, \sigma^2)$

$m \sim N(\mu, \sigma^2)$

Задача

Требуется решить задачу задачи и до предельного $\rightarrow 0,7$ найти $\%$ от абитуриентов решивших более 18 задач. число успехов m - число элементов в системе

$n = 20$ - число элементов задачи

$p = 0,7$ (число, успех)

по сред. и дисперсии

$m \sim N(20 \cdot 0,7; 20 \cdot 0,7 \cdot 0,3)$

$m \sim N(14; 2,05)$

$$P(m > 18) = 0,5 - \Phi\left(\frac{18 - 14}{2,1}\right) =$$

$$= 0,5 - \Phi(1,90) = 0,5 - 0,4713 = 0,0287$$

\Rightarrow 2,9%

III. Неравенство Чебышева

Пусть $\mu(x) = a$, $\sigma(x) = \sigma^2$ (з-дн
 и неизвестен), тогда

$$P(|x - a| < \varepsilon) \geq 1 - \frac{\sigma^2}{\varepsilon^2}$$

Следствие: $P(|x - a| \geq \varepsilon) \leq \frac{\sigma^2}{\varepsilon^2}$

Вывод следствия:

$$1 - P(|x - a| \geq \varepsilon) \geq 1 - \frac{\sigma^2}{\varepsilon^2}$$

$$P(|x - a| \geq \varepsilon) \leq \frac{\sigma^2}{\varepsilon^2}$$

Комментарий: этим
 неравенством целесооб-
 разно пользо-ся если $\sigma < \sigma_0$

Задача

Средняя t -равобудетни-
 тель в отокитт. период
 $= 20^\circ\text{C}$, а средняя отклонени-
 $= 2^\circ\text{C}$. С помощью не-
 рав. Чебышева определить
 сумму событий того,
 что t -ре отклонится
 от средней по абсолют-
 ной вел-ти менее чем
 на 4° .

$$P(|t - a| < 4) \geq 1 - \frac{2^2}{4^2} = 1 - \frac{4}{16} = \frac{3}{4} = 0,75$$

в 75% случаев t больше

будет дан в пред. от 15 90
15% (или миллион тонн в
15% сульфата)

Задача

Температура воздуха и
влажности гигрометр
температура t по (до-т, до+т) в
которой t по в сульфате.
Одна часть воды в 90%-ах
сульфата

$$0,9 = 1 + \frac{t^2}{5E^2} \quad \frac{4}{E^2} = 0,1 \quad E^2 = 40$$

$$E = \sqrt{40} = 6,3 \Rightarrow t = 6,3$$

Результативно, по мо-
ральной (содержит)

$$P(t-t_0 < 6,3) = 1 - 6,3^2 = 0,9$$

Одна часть воды 90% сульфата
 t по в сульфате от-
клон от среднего макс.
или не более чем на 6,3°
т. е. будет дан в пред-ах

$$(20 - 6,3; 20 + 6,3) = (13,7; 26,3)$$