


$$y = \frac{0+2 \cdot 0}{1+2} = 0 \quad \text{ВМ} \left\{ \frac{2}{3}, \frac{1}{3} \right\}$$

4. Скалярное произведение 2-х векторов

Опр. Скалярное произведение 2-х векторов \vec{a} и \vec{b} называется числом

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \varphi$$


Скалярное произведение в координатной форме

$$\vec{a} = \{x_a; y_a\} \quad \vec{b} = \{x_b; y_b\}$$

св-ва скалярного произведения

$$1) \lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda\vec{a} + \lambda\vec{b}$$

$$2) (\lambda + \mu)\vec{a} = \lambda\vec{a} + \mu\vec{a}$$

$$3) \vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$$

$$4) (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$$

$$5) \vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$$

$$6) \vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$$

$$7) (\lambda\vec{a}) \cdot \vec{b} = \lambda \cdot (\vec{a} \cdot \vec{b})$$

Основное свойство векторов

Замечание:

Скалярное произведение удовлетворяет тем же свойствам что и скалярное умножение чисел, за исключением

Условие перпендикулярности:

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

Теорема: $\vec{a} = \{x_a, y_a\}$, $\vec{b} = \{x_b, y_b\} \Rightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = x_a x_b + y_a y_b$

Доказательство

$$\vec{a} = x_a \vec{i} + y_a \vec{j} \quad \vec{b} = x_b \vec{i} + y_b \vec{j}$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = (x_a \vec{i} + y_a \vec{j}) \cdot (x_b \vec{i} + y_b \vec{j}) = x_a x_b \vec{i}^2 + x_a y_b \vec{i} \vec{j} + y_a x_b \vec{j} \vec{i} + y_a y_b \vec{j}^2 = x_a x_b + y_a y_b \quad \text{т.к.}$$

$$\vec{i} \perp \vec{j} \quad \vec{i}^2 = \vec{j}^2 = 1$$

5. Вычисление углов:

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$$

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = \vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}| |\vec{a}| \cos 0 = |\vec{a}| |\vec{a}| = |\vec{a}|^2$$

$$\vec{a}^2 = |\vec{a}|^2 \Rightarrow |\vec{a}| = \sqrt{\vec{a}^2}$$

$$\vec{a}^2 = \vec{a} \cdot \vec{a} = x_a x_a + y_a y_a = x_a^2 + y_a^2$$

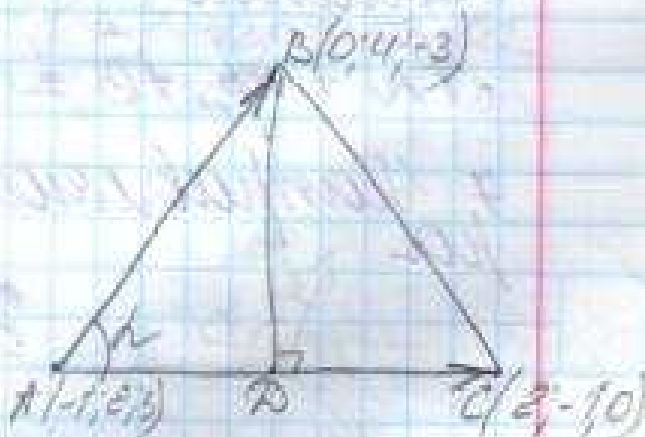
$$|\vec{a}| = \sqrt{x_a^2 + y_a^2}$$

$$\cos \varphi = \frac{x_a x_b + y_a y_b}{\sqrt{x_a^2 + y_a^2} \sqrt{x_b^2 + y_b^2}}$$

Задано:

Найти $\cos \angle C$

$$\vec{AC} = \{1, 2, 6\}$$



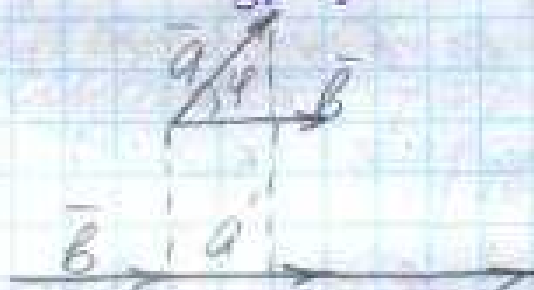
$$\vec{AC} = \{3; -3; -3\}$$

$$\cos \alpha = \frac{1 \cdot 3 + 2 \cdot (-3) + (-6) \cdot (-3)}{\sqrt{1+4+36} \cdot \sqrt{9+9+9}} = \frac{15}{147}$$

$$= \frac{5}{49}$$

$$\alpha = \arccos \frac{5}{49}$$

в. Вычисление проекции вектора на ось директо вектора



проекция \vec{a} на \vec{b}
 $= |\vec{a}| \cdot \cos \varphi$

(из прямоугольного треугольника с катетами \vec{a}' и \vec{b})

$$\text{пр}_{\vec{b}} \vec{a} = \frac{|\vec{a}| \cdot \vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|}$$

$$\text{пр}_{\vec{b}} \vec{a} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|} = \frac{x_a x_b + y_a y_b}{\sqrt{x_b^2 + y_b^2}}$$

Задача: в $\triangle ABC$ найти проекцию медианы AD

Решение

$$AD = \text{пр}_{\vec{AC}} \vec{AB} = \frac{\vec{AB} \cdot \vec{AC}}{|\vec{AC}|} = \frac{15}{49} = \frac{5}{13}$$

7. Координатные компоненты на



α, β, γ - это углы с осями Ox, Oy, Oz

Опр: Косинус α, β, γ - называется направляющими косинусами вектора \vec{a}

$$\vec{a} = \{x_a, y_a, z_a\}$$

$$x_a = |\text{пр}_{Ox} \vec{a}| = |\vec{a}| \cos \alpha \quad (\text{анalogично})$$

$$\cos \alpha = \frac{x_a}{|\vec{a}|}$$

аналогично:

$$\cos \beta = \frac{y_a}{|\vec{a}|} \quad \cos \gamma = \frac{z_a}{|\vec{a}|}$$

свойства направляющих косинусов:

1) $\vec{a}_0 = \{\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma\}$ - это единичный вектор, совпадающий с направлением \vec{a} (пр. вектора \vec{a})

$$\vec{a}_0 = \{\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma\} = \frac{\{x_a, y_a, z_a\}}{\sqrt{x_a^2 + y_a^2 + z_a^2}} =$$

$$= \frac{1}{|\vec{a}|} \{x_a, y_a, z_a\} = \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a}$$

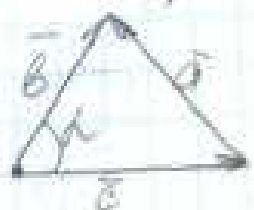
$$\vec{a}_0 = \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a} \Rightarrow \begin{cases} |\vec{a}_0| = 1 \\ |\vec{a}_0| = \frac{1}{|\vec{a}|} |\vec{a}| \end{cases}$$

$$2) \cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1 \quad \text{из 1) и 2)$$

10.10.12

① Применение скалярного произведения к планиметрии

а) Теорема косинусов



$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \alpha$$

$$\bar{a} = \bar{b} - \bar{c}$$

$$a^2 = |\bar{a}|^2 = |\bar{b} - \bar{c}|^2$$

Вспомогательная формула из геометрии

$$|\bar{a}|^2 = a^2 = (\bar{b} - \bar{c})^2 = (\bar{b} - \bar{c}) \cdot (\bar{b} - \bar{c}) = \bar{b}^2 + \bar{c}^2 - 2|\bar{b}||\bar{c}|\cos \alpha = b^2 + c^2 - 2bc \cos \alpha$$

б) Рассмотрим параллелограмм



$$d_1^2 + d_2^2 = 2a^2 + 2b^2$$

$$d_1 = \bar{a} + \bar{b}$$

$$d_2 = \bar{a} - \bar{b}$$

$$\bar{d}_1^2 + \bar{d}_2^2 = |\bar{d}_1|^2 + |\bar{d}_2|^2 = (\bar{a} + \bar{b})^2 + (\bar{a} - \bar{b})^2 =$$

$$(\bar{a} + \bar{b})^2 = \bar{a}^2 + 2\bar{a}\bar{b} + \bar{b}^2 + \bar{a}^2 - 2\bar{a}\bar{b} + \bar{b}^2 = 2\bar{a}^2 + 2\bar{b}^2$$

Векторные произведения 2-х векторов \bar{a} и \bar{b} имеет вид вектор $\bar{c} = a \times b$

1) $|\bar{c}| = |\bar{a}| \cdot |\bar{b}| \sin \alpha = S_{\text{пар}}$



2) $\bar{c} \perp \bar{a}$, $\bar{c} \perp \bar{b}$
направлен по правилу правой руки (буравтика)

Свойства векторного произведения:

- $\bar{a} \times \bar{b} = -\bar{b} \times \bar{a}$
- $(\lambda \bar{a}) \cdot \bar{b} = \lambda (\bar{a} \cdot \bar{b})$
- $(\bar{a} + \bar{b}) \cdot \bar{c} = \bar{a} \cdot \bar{c} + \bar{b} \cdot \bar{c}$
- $\bar{a} \times \bar{b} = 0 \Leftrightarrow \bar{a} \parallel \bar{b}$ - условие коллинеарности 2-х векторов


3. Векторная произведение в канонической форме:

Теорема: Пусть:

$$\begin{array}{l} \bar{a} = \{x_a, y_a, z_a\} \\ \bar{b} = \{x_b, y_b, z_b\} \end{array} \Rightarrow \bar{a} \times \bar{b} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ x_a & y_a & z_a \\ x_b & y_b & z_b \end{vmatrix}$$

Доказательство:

$$\left. \begin{array}{l} i \times j = k \\ j \times i = -k \\ j \times k = i \\ i \times i = 0 \\ i \times j = k \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{проверяется из канониче-} \\ \text{ских векторного произ-} \\ \text{ведения} \end{array}$$



$$|i \times j| = |i| |j| \sin 90^\circ = 1$$

$$(i \times j) \perp i \quad \perp j \Rightarrow i \times j = k$$

$$j \times j = 0 \quad i \times i = 0$$

$$\begin{aligned} \bar{a} \times \bar{b} &= (x_a i + y_a j + z_a k) \times (x_b i + y_b j + z_b k) = \\ &= x_a i \times x_b i + x_a i \times y_b j + x_a z_b i \times k + \end{aligned}$$

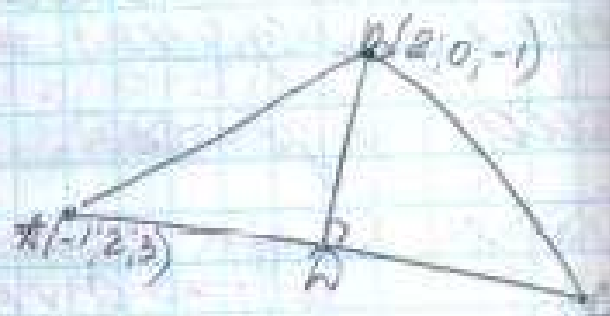
$$\begin{aligned}
 & y_a x_b j x_c + y_a y_b j^2 + y_a z_b j x_c - \\
 & + z_a x_b k i + z_a y_b k x_j + z_a z_b k x_k = \\
 & z (x_a y_b - y_a x_b) k + (z_a x_b - x_a z_b) j + \\
 & z (y_a z_b - y_b z_a) i - (x_a z_a) j + (x_a y_a) k = \\
 & z \begin{vmatrix} i & j & k \\ y_a & y_b & z_a \\ x_b & y_b & z_b \end{vmatrix}
 \end{aligned}$$

Задача:

Найти:

S_{ABC} - ?

BD - ?



Решение:

$$1) S_{ABC} = \frac{1}{2} S_{ABC} \quad S_{ABC} = \frac{1}{2} | \vec{AB} \times \vec{AC} |$$

$$\vec{AB} = \{3; -2; -4\} \quad \vec{AC} = \{1; -3; -3\}$$

Векторное произведение

$$\vec{AB} \times \vec{AC} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 3 & -2 & -4 \\ 1 & -3 & -3 \end{vmatrix} = i \begin{vmatrix} -2 & -4 \\ -3 & -3 \end{vmatrix} - j \begin{vmatrix} 3 & -4 \\ 1 & -3 \end{vmatrix} + k \begin{vmatrix} 3 & -2 \\ 1 & -3 \end{vmatrix}$$

$$= -6i + 5j - 7k = \{-6; 5; -7\}$$

$$|\vec{AB} \times \vec{AC}| = \sqrt{36 + 25 + 49} = \sqrt{110}$$

$$S_{\Delta} = \frac{1}{2} \sqrt{110}$$

$$2) S_{\Delta} = \frac{1}{2} BD \times AC$$

$$BD = \frac{S_{\Delta}}{\frac{1}{2} AC} = \frac{\frac{1}{2} \sqrt{10}}{\frac{1}{2} \sqrt{19}} = \frac{\sqrt{10}}{\sqrt{19}}$$

$$AC = |\vec{AC}| = \sqrt{1+9+9} = \sqrt{19}$$

4. Понятие смешанного произведения

Опр:

Смешанным произведением 3-х векторов $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ называется число:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c} = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$$

Геометрический смысл смешанного произведения

$$V_{\text{парал}} = |\vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c}|$$

$$V_{\text{парал}} = S_{\text{осн}} \cdot H = |\vec{a} \times \vec{b}|$$

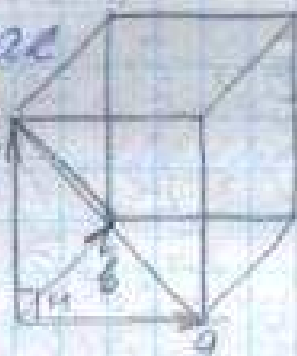
$$|\text{пр}_{\vec{c}} \vec{a}| = |\vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c}| \text{ так как}$$

$$|\vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c}| = |(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}| =$$

$$= |(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot |\vec{c}| \cos \alpha| = \text{пр}_{\vec{c}} \vec{a}$$

$$\cdot |\text{пр}_{\vec{a}} \vec{c}|$$

$$V_{\text{упр}} = \frac{1}{6} V_{\text{парал}} = \frac{1}{6} |\vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c}|$$



5. Изменение направления координатных осей

Теорема!

Если вершны $A \{x_a; y_a; z_a\}$

$B \{x_b; y_b; z_b\}$

$C \{x_c; y_c; z_c\}$,

$$\vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} x_a & y_a & z_a \\ x_b & y_b & z_b \\ x_c & y_c & z_c \end{vmatrix}$$

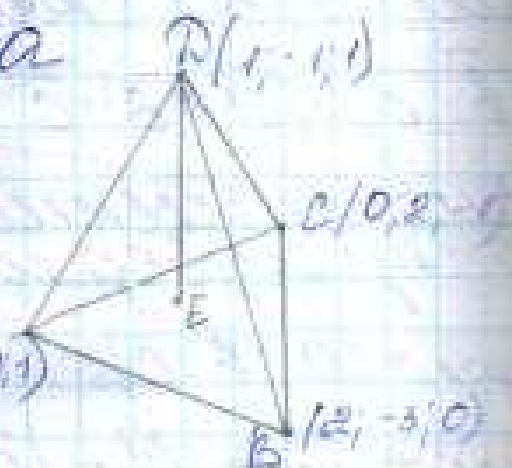
Задача

Найти

$V_{\text{вып}}$

DE - высота

$A(1, 0, 3)$



Решение

$$1) \vec{AB} = \{1; -3; -3\} \quad \vec{AC} = \{-1; 2; -2\}$$

$$\vec{AD} = \{0; 1; -2\}$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} \cdot \vec{AD} = \begin{vmatrix} 1 & -3 & -1 \\ 1 & 2 & -2 \\ 2 & -1 & 0 \end{vmatrix} = 28 + 1 = 29$$

$$V_{\text{вып}} = \frac{1}{6} \cdot 28 = \frac{14}{3}$$

$$2) V_{\text{вып}} = \frac{1}{3} S_{\text{осн}} \cdot DE$$

$$DE = \frac{V_{\text{вып}}}{S_{\text{осн}}}$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \begin{vmatrix} i & j & k \\ 3 & -3 & -1 \\ 4 & 2 & -2 \end{vmatrix} = 8i + 5j + 9k = \{8, 5, 9\}$$

$$|\vec{AB} \cdot \vec{AC}| = \frac{1}{2} \sqrt{8^2 + 5^2 + 9^2} = \frac{1}{2} \sqrt{140} = \frac{\sqrt{140}}{2}$$

$$DE = \frac{11 \cdot \frac{\sqrt{140}}{2}}{\sqrt{140}} = \frac{11}{2}$$

6. Проверьте взаимноперпендикулярности 3-х векторов

Теорема: Три вектора $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ - взаимноперпендикулярны $\Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} \cdot \vec{c} = 0$

Задача:

Проверить лежат ли 4 точки в одной плоскости

$$M_1(-1; 2; 1), M_2(0; 1; -3), M_3(4; -2; 1), M_4(2; 0; 0)$$

Решение: 

Четыре точки лежат в одной плоскости $\Leftrightarrow \vec{M_1M_2}, \vec{M_1M_3}, \vec{M_1M_4}$ - взаимноперпендикулярны

$$\vec{M_1M_2} \{3; -2; 1\} \quad \vec{M_1M_3} \{5; -4; 1\}$$

$$\vec{M_1M_4} \{3; -1; -3\}$$

$$\vec{M_1M_2} \cdot \vec{M_1M_3} \cdot \vec{M_1M_4} = \begin{vmatrix} 3 & -2 & 1 \\ 5 & -4 & 1 \\ 3 & -1 & -3 \end{vmatrix} =$$

$$= 3 \cdot (-5) - 2 \cdot 4 + 1 \cdot 2 = 15 - 8 + 2 = 9 \neq 0$$

Ответ: 4 точки не лежат в одной плоскости