

Векторная алгебра

1. Основные понятия

Вектор - направленный отрезок.

\vec{AB}, \vec{a}

Модуль вектора - длина отрезка

$|\vec{AB}|, |\vec{a}|$

Равные вектора - два вектора могут быть равными если они равны по модулю и по направлению

$\vec{a} = \vec{b}$

Коллинеарные вектора - это вектора на одной или на двух параллельных или на одной прямой $\vec{a} \parallel \vec{b}$ или $\vec{a} \perp \vec{b}$ если смотрят с одной стороны, то их направление в один мажорит, по противоположно направлены

2. Действия с векторами

1) Сложение векторов:

Правило треугольника

$$\vec{a} + \vec{b} = \vec{c}$$

Правило параллелограмма - берем два начала, достраиваем до параллельных, сумма - его диагональ

2) Вычитание



Вектор, идущий из конца \vec{a} к концу \vec{b} именован \vec{c} .

3) Умножение вектора на число

Положительно (+) число

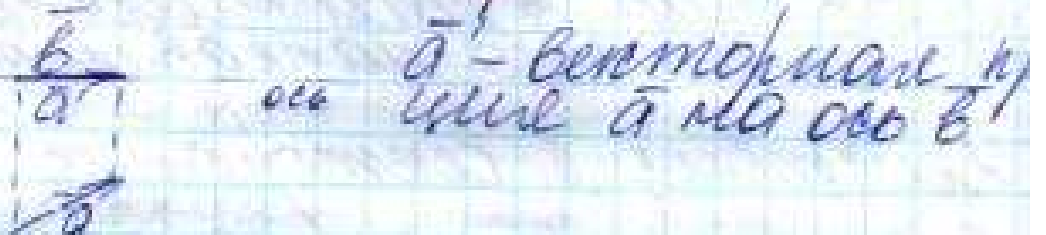


Отрицательно (-) число - будет идти в противоположную сторону



4) Проекции вектора на ось другого вектора

Проекция вектора \vec{a} на ось \vec{b}



Проекция \vec{a} на \vec{b} - это число, равное длине a' считая \vec{b} вектором \vec{b} , но если они противоположные то $' = -|a|$

Утверждение:

Для вектора \vec{a} существует число λ (\vec{a}), такое, что $\vec{a} = \lambda \vec{b}$

3. Основная теорема векторной алгебры

а) Плоскость

Опр: Два не нулевых не коллинеарных вектора на плоскости называются базисом плоскости

Основная теорема для плоскости

Любой вектор на плоскости либо единичными скалярами выражен по векторам некоторого базиса плоскости, или:

Пусть \vec{e}_1, \vec{e}_2 - базис π -пл.

\vec{a} - произв. вектор

\exists единичные числа $x, y \in \mathbb{R}$ - такие что

$$\vec{a} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2$$



$$\vec{a} = \vec{e}_1' + \vec{e}_2' = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2$$

б) Лучи в пространстве

Три вектора не лежат в одной плоскости или они лежат в одной π -пл., либо в // плоскостях. Тогда лучи от начала вектора не коллинеарны

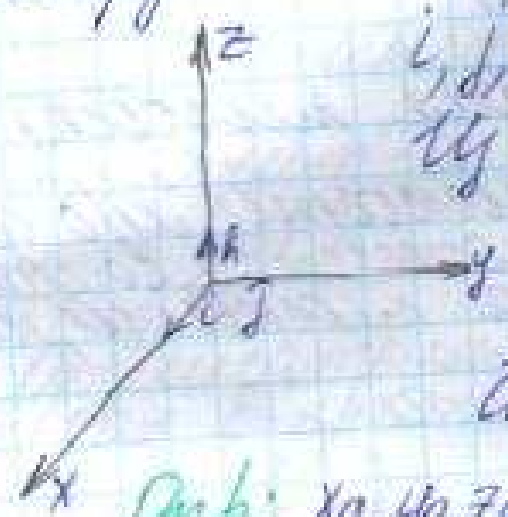
Три не нулевых не коллинеарных вектора в пространстве не лежат в одной плоскости

(Т) Пусть $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ - базис в \mathbb{R}^3 (кр-те)
 \vec{a} - произв. вектор
 \exists единичные числа $x, y, z \in \mathbb{R}$:

$$\vec{a} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 + z\vec{e}_3$$

4. Координаты вектора

Рассмотрим пространство, с координатами



i, j, k - единичные векторы
 по оси x, y, z
 любой вектор \vec{a} можно представить в виде $\vec{a} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 + z\vec{e}_3$, так как $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3$ - базис

$$\vec{a} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$$

Опр: x, y, z - координаты вектора

Запись:

$$\vec{a} = \{x, y, z\}$$

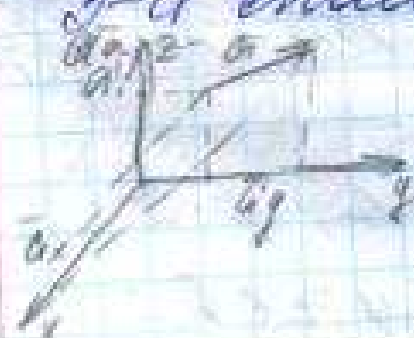


Те же координаты можно найти 2-м способом

2-й способ: проектируем \vec{a} на оси

Координата вектора - это проекция вектора на ось, считая начало координат

3-й способ:



Координата вектора - проекция вектора на ось координат

1. Действия с векторами в координатной форме

$$\vec{a} = [x_a, y_a] \quad \vec{b} = [x_b, y_b]$$

$$1) \vec{a} \pm \vec{b} = (x_a \pm x_b, y_a \pm y_b)$$

$$2) \lambda \vec{a} = [\lambda x_a, \lambda y_a]$$

$$3) \vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \frac{x_a}{x_b} = \frac{y_a}{y_b}$$

Задача. Проверить по базису

$$\vec{a} = [2, 5] \quad \vec{e}_1 = [1, 3] \quad \vec{e}_2 = [4, -3]$$

Решение:

1) Проверить линейную независимость векторов \vec{e}_1, \vec{e}_2

$$\frac{1}{4} + \frac{3}{-3} \Rightarrow \vec{e}_1 \text{ и } \vec{e}_2 - \text{базис}$$

$$\vec{a} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2$$

$$x\vec{e}_1 = [x, 3x] \quad y\vec{e}_2 = [4y, -3y]$$

$$x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 = [x + 4y, 3x - 3y]$$

$$\vec{a} = x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2 \Rightarrow \begin{cases} x + 4y = 2 \\ 3x - 3y = -1 \end{cases}$$

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 3 & -3 \end{vmatrix} = -3 - 12 = -15$$

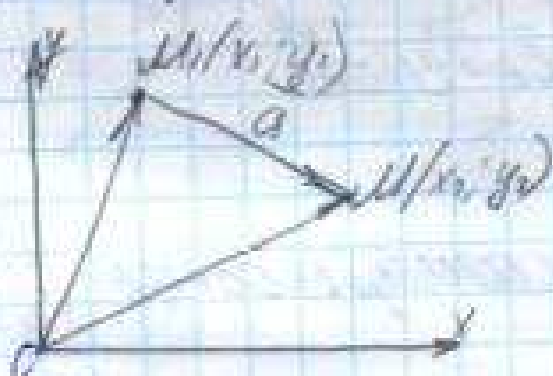
$$\Delta x = \begin{vmatrix} 2 & 4 \\ -1 & -3 \end{vmatrix} = -6 + 4 = -2$$

$$\Delta y = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -1 \end{vmatrix} = -1 - 6 = -7$$

$$x_2 = \frac{-2}{-15} = \frac{2}{15} \quad y_2 = \frac{7}{15}$$

$$\vec{a} = \frac{2}{15} \vec{e}_1 + \frac{7}{15} \vec{e}_2$$

2. Координата вектора с заданными координатами начальной точки



$$O(x_1, y_1)$$

$$O(x_2, y_2)$$

$$\vec{M}, \vec{N} = \vec{O} \vec{N} - \vec{O} \vec{M} = \{x_2 - x_1, y_2 - y_1\}$$

Для того чтобы получить длину вектора, можно найти длину отрезка между этими точками

3. Деление отрезка в данном отношении



$M(x, y)$ - неизвестно

Известно, что $\frac{MP}{PN} = \lambda$

Найдем $P(x, y)$

Решение:

$$\vec{M}, \vec{P} = \lambda \cdot \vec{M}, \vec{N}$$

$$\vec{M}, \vec{P} = \{x - x_1, y - y_1\}$$

$$M_k = 2x_2 - x_1, y_2 - y_1$$

$$d \cdot M_k = \{2(x_2 - x_1), 2(y_2 - y_1)\}$$

$$\begin{cases} x - x_1 = 2(x_2 - x_1) & x + 2x_1 = x_1 + 2x_2 \\ y - y_1 = 2(y_2 - y_1) & y + 2y_1 = y_1 + 2y_2 \end{cases}$$

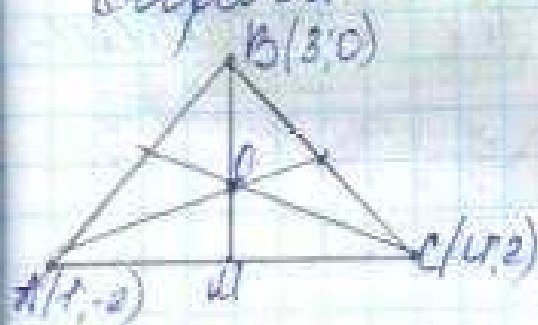
$$\begin{cases} x = \frac{x_1 + 2x_2}{1+2} \\ y = \frac{y_1 + 2y_2}{1+2} \end{cases}$$

Частным случаем

M -средняя M, M_k

$$k=1 \Rightarrow \begin{cases} x = \frac{x_1 + x_2}{2} \\ y = \frac{y_1 + y_2}{2} \end{cases}$$

Задача:



Найти пересечение
медиан

1) Найти точку
 M -средняя AC

$$x = \frac{1+4}{2} \quad y = \frac{0+2}{2} \quad x = 2,5 \quad y = 1$$

$$M(2,5; 1)$$


2) BM $B(3; 0)$ $M(2,5; 1)$

$$k=2 \quad x = \frac{3 + 2 \cdot 2,5}{1+2} = \frac{8}{3} \approx 2,6$$

$$y = \frac{0 + 2 \cdot 0}{1 + 2} = 0 \quad \text{ВМ} \left\{ \frac{2}{3}, \frac{1}{3} \right\}$$

4. Скалярное произведение 2-х векторов

Опр. Скалярное произведение 2-х векторов \vec{a} и \vec{b} называется числом

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \varphi$$


Скалярное произведение в координатной форме

$$\vec{a} = \{x_a; y_a\} \quad \vec{b} = \{x_b; y_b\}$$

$\vec{b} \cdot \vec{a}$ - скалярное произведение

$$1) \lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda\vec{a} + \lambda\vec{b}$$

$$2) (\lambda + \mu)\vec{a} = \lambda\vec{a} + \mu\vec{a}$$

$$3) \vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$$

$$4) (\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$$

$$5) \vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$$

$$6) \vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$$

$$7) (\lambda\vec{a}) \cdot \vec{b} = \lambda \cdot (\vec{a} \cdot \vec{b})$$

Основное свойство векторов

Замечание:

Скалярное произведение удовлетворяет тем же свойствам что и скалярное умножение чисел, за исключением